

УТВЕРЖДЕНЫ  
приказом Министерства спорта  
Российской Федерации  
от 12 марта 2021 г. № 158,  
с изменениями, внесенными  
приказами Министерства спорта  
Российской Федерации  
от 28 мая 2021 г. № 366,  
от 7 июня 2022 г. № 506,  
от 8 декабря 2022 г. № 1179

## ПРАВИЛА ВИДА СПОРТА «КЕНДО»

### ГЛАВА I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Правила вида спорта «кендо» (далее – Правила) разработаны Общероссийской спортивной федерацией по виду спорта «кендо» (далее – Федерация), имеющей государственную аккредитацию Российской Федерацией с учетом Правил вида спорта «кендо», утвержденных Международной федерацией кендо (далее – FIK). Все официальные соревнования по виду спорта кендо на территории Российской Федерации должны проводиться по данным Правилам.

Тренеры, представители, судейская коллегия, судьи, участники поединков, медицинская бригада, почетные гости, члены технической комиссии и комиссии по допуску, иные специалисты, обеспечивающие проведение соревнований (далее – участники соревнований) и зрители обязаны в своих действиях руководствоваться настоящими Правилами.

#### **Статья 1. Терминология**

В настоящей редакции Правил используются следующие основные термины:

**Ай-учи** – одновременная обоюдная атака;

**Бóгу** – кендо доспехи (*мен, до, таре, коте*);

**Бокуто** – деревянный тренировочный меч;

**Вакарэ** – команда «Разойтись на месте» на дистанцию «*то-маай*»;

**Гоги** – команда для проведения совещания судей;

**Дайто** – длинный меч в *нито*;

**Дан** – уровень мастерской степени;

**Дантай-сиай** – командные соревнования;

**Датоцу** – рубящий или колющий удар;

**Датоцу-бу (моно учи)** – 1/3 синая от кончика и прилегающая к ней часть;

**Датоцу-буи** – зоны доспехов, по которым должны наноситься эффективные удары и уколы;

**Дзансин** – сохранение физической и ментальной готовности тела и психики к следующему действию (атаке или контратаке);

**Дзёдан-но-камаэ** – боевая стойка, в которой левая нога, как правило, находится впереди, а меч поднят над головой;

**Дзин-бу** – сторона *синая*, соответствующая лезвию, противоположная *цуру*;

**Дзихо** – второй участник в команде из пяти человек;

**До** – часть доспеха, которая защищает туловище. *До* состоит из:

- *мунэ* – часть до, которая защищает грудь;

- *до-даи* – главный защитный элемент *до*, к нему крепятся все остальные части *до*.

**До-ари** – команда судьи, означающая засчитанный *до-учи*;

**До-учи** – разрешенный удар в область *до*;

**До-химо** – шнуровки на *до*;

**Иги** – протест;

**Иппон** – точный, своевременный, эффективный удар, засчитанный судьями (результативный удар);

**Иппон-ари** – команда судьи, означающая техническую победу;

**Иппон-сёбу** – система поединков до одного *иппона*;

**Иссоку итто но маай** – дистанция, при которой кендоист может атаковать (или уклониться от атаки), сделав один шаг;

**Итто** – техника ведения поединка одним мечом;

**Камаэ** – стойка, позиция;

**Ката** – формальные комплексы тренировочных упражнений (специальные формы упражнений, комбинации, выполненные в строго заданной последовательности) без доспехов с деревянным мечом – *бокуто*;

**Катана** – японское двуручное однолезвийное холодное оружие характерной изогнутой формы;

**Катинуки** – один из методов командных соревнований;

**Кейкоги (кендоги)** – куртка для занятий *кендо*;

**Кендо** – японский вид фехтования на бамбуковых мечах;

**Кендоист (кендока)** – спортсмен, занимающийся *кендо*;

**Кенсен (кенсаки)** – кончик меча, колющая часть *синая*;

**Киай** – громкий крик;

**Кикен** – правило о самоотводе спортсмена или команды от участия в соревновании, также может означать действие судьи на площадке – отказ принятия решения;

**Кихон** – термин, означающий «основы», набор базовых техник;

**Коте** – часть доспеха, перчатка, защита кисти и части предплечья.

*Коте* состоит из:

- *коте гасира (атама)* – секция для кулака в *коте*;

- *коте бутон* – часть защитной перчатки, защищающая предплечье;

- *кера* – секция *коте* в виде плотной вставки. *Коте* обычно сделаны с одной или двумя *кера*; однако встречаются *коте* и без этих секций;

- *цуцу* – соединительная вставка для запястий между кулаком и остальной частью *коте*.

**Коте-ари** – команда судьи, означающая засчитанный *коте-учи*;

**Коте-учи** – разрешенный удар в область защитной перчатки;

**Кю** – уровень ученической степени;

**Меджируси** – ленточки красного или белого цвета, которые крепятся на спине участника;

**Мен** – шлем (маска), защищающий голову. *Мен* состоит из:

- *мен бутон* – стеганный материал, который покрывает голову и плечи;

- *мен гане* – металлическая решетка, которая защищает лицо;

- *мен бучи* – кайма, с помощью которой *мен гане* крепится к *мен бутон*;

- *цуки-бу* – поверхность для укола;

- *даива* – металлическая рамка, на которой крепятся *ёкогае* (горизонтальные решетки). *Мен бучи* покрывает *даива*, скрывая ее из вида.

**Мен-ари** – команда судьи, означающая засчитанный *мен-учи*;

**Мен-учи** – разрешенный удар по защитному шлему (*мен*);

**Мен-химо** – шнуровки для *мен*;

**Нафуда** – мешочек (чехол) на *таре* с обозначением фамилии участника, принадлежности к клубу или стране;

**Нито** – техника ведения поединка двумя мечами;

**Нихон-ме** – команда судьи, обозначающая начало боя за второй *иппон*;

**Ното** – процесс убирания меча в ножны;

**Ритсу Рэй** – поклон из положения стоя;

**Рэй** – уважительный поклон (приветствие);

**Пул** — это группа спортсменов в соревновательной таблице, в которой участники поединков встречаются по схеме, указанной в Положении о соревнованиях для выявления победителя и распределения мест внутри группы;

**Сакигава** – кожаный чехол для наконечника *синая*;

**Сакигому (сакусингому)** – пластмассовый наконечник, который крепится на конце пластин (*такэ*) внутри *сакигава*;

**Санбон-сёбу** – система поединков до трех *иппонов*;

**Саю-мен** – рубящие удары по правой и левой стороне защитного шлема;

**Сейдза** – позиция в положении «сидя на коленях»;

**Сёбу** – команда судьи, обозначающая начало боя за третий *иппон*;

**Сёбу-ари** – команда судьи, объявляющего победителя. Данная команда завершает поединок;

**Сё-мен** – рубящий удар по центру верхней части защитного шлема;

**Сиай** – соревновательный поединок;

**Сиай-дзё** – площадка для соревнований;

**Сиай-фуно** – победа из-за невозможности соперника продолжать поединок;

**Сиай-ша (сиай-ся)** – спортсмен, участник поединков;

**Синай** – спортивный снаряд (меч), имитирующий *катану*, сделанный из бамбука или синтетического материала, одобренного Международной федерацией *кендо* для соревнований и тренировок;

**Синай-чек** – процедура контроля соответствия параметров *синаев* к соревновательным стандартам;

**Синпан-ин** – судья на площадке;

**Синпан-ки** – судейские флажки;

**Синпан-сюсин** – главный судья площадки;

**Синпан-чо** – главный судья соревнований;

**Сонкё** – позиция *кендоиста*, сидя на корточках, перед началом и по окончании поединка;

**Сосай** – компенсация второго предупреждения в дополнительном поединке;

**Сэнкоку** – голосовая команда судьи;

**Сэнпо** – первый участник в команде;

**Сэнсей** – учитель, инструктор;

**Сюсин (тюсин)** – старший судья;

**Тайсё** – последний участник в команде;

**Такэ** – составляющая часть *синая*, бамбуковая (пластиковая) полоса;

**Тарэ** – часть доспеха, защита на бедра;

**То-маай** – длинная дистанция (больше, чем на один шаг, чем *иссоку-итто-но-маай*);

**Торикеси** – команда, означающая отмену предыдущего решения;

**Фукусин** – судья (вспомогательный судья на площадке);

**Фукусё** – предпоследний участник в команде из пяти человек;

**Фусен-гачи** – правило, по которому присуждается победа спортсмену или команде в случае дисквалификации или отстранения его соперника (команды);

**Фусэй йогу** – понятие, определяющее снаряжение, запрещенное к использованию на соревнованиях;

**Хаджимэ** – команда начала или возобновления поединка;

**Хакама** – традиционные японские штаны-юбка;

**Хансоку** – предупреждение за нарушение правил во время поединка;

**Хансоку-иккай** – первое предупреждение;

**Хансоку-никай** – второе предупреждение;

**Хантэй** – присуждение победы по решению судей при отсутствии *юко-датоцу*;

**Хики-вакэ** – команда, объявляющая завершение поединка с результатом «ничья»;

**Химо** – шнуровки, используемые для *богу*;

**Цуба** (гарда) – защитное приспособление на *синае*;

**Цуба-дзерий** – техника клинча, элемент ближнего боя, когда спортсмены находятся на сверхкороткой дистанции, касаясь гардами для получения тактического преимущества и развития дальнейшей атаки;

**Цуба-домэ** – фиксатор защитного приспособления (*цуба*) на *синае*;

**Цука** – рукоять *синая*;

**Цуки (Цки)** – разрешенный колющий удар в нижнюю часть защитного шлема (*мен*), которая защищает горло;

**Цуки-ари** – команда судьи, означающая засчитанный колющий удар *цуки*;

**Цуки-даре** – часть защитного шлема (*мен*). Область для нанесения колющего удара в горло;

**Цуру** – шнур на *синае*, натянутый между *сакигава* и *цука*, обозначающий тыльную сторону *синая*;

**Чикай-маай** – близкая дистанция (ближе, чем *иссоку-итто-но-маай*);

**Чудан-но-камаэ** – боевая стойка, при которой правая нога, как правило, впереди, а *синай* находится в средней позиции;

**Чукен** – центральный (третий участник в команде из пяти человек, второй участник в команде из трех человек);

**Чусен** – выявление победителя поединка посредством лотереи (случайный выбор);

**Шомен** – почетное место, в котором расположен флаг;

**Шото** – короткий меч в *нито*;

**Энчо** – команда на начало дополнительного поединка без ограничения времени;

**Юко-датоцу** – точный, своевременный, эффективный удар или укол;

**Ямэ** – команда на остановку поединка.

## **Статья 2. Виды программ соревнований и характер их проведения**

2.1. Соревнования по кендо могут быть личными (индивидуальными) и командными.

2.1.1. В личных соревнованиях определяются места, занятые каждым участником поединков.

2.1.2. В командных соревнованиях определяются места отдельных команд.

2.2. Соревнования по кендо проводятся по спортивным дисциплинам, включенным во Всероссийский реестр видов спорта:

А) кендо – проводятся среди мужчин и женщин старше (18 лет и старше), юниоров и юниорок (15–17 лет), юношей и девушек (11–14 лет) – индивидуальные соревнования;

Б) кендо – командные соревнования, которые проводятся среди мужчин и женщин (18 лет и старше), юниоров и юниорок (15–17 лет), юношей и девушек (11–14 лет).

2.3. Характер, условия и способы проведения соревнований определяются Положением о соревновании (далее – Положение), которое разрабатывается организацией, проводящей соревнования. Положение должно быть утверждено руководителем спортивной федерации, проводящей соревнования и опубликовано не позднее чем за 1 месяц до дня проведения соревнований.

## **Статья 3. Возраст участников поединков. Продолжительность боев**

3.1. Соревнования по кендо проводятся по отдельным возрастным группам. Возраст участников поединков устанавливается по дате их рождения. Для участия в спортивных соревнованиях спортсмен должен достичь установленного возраста до дня начала спортивного соревнования.

3.1.1. К соревнованиям среди юношей и девушек не допускаются спортсмены, которым до дня начала соревнований не исполнилось 11 лет.

3.1.2. К соревнованиям среди юниоров и юниорок не допускаются спортсмены, которым до дня начала соревнований не исполнилось 15 лет.

3.1.3. К соревнованиям среди мужчин и женщин не допускаются спортсмены, которым до дня начала соревнований не исполнилось 18 лет.

3.2. Возрастные группы спортсменов для проведения официальных соревнований и продолжительность боев указаны в Таблице 1.

Таблица 1. Возраст участников поединков и продолжительность боев

Возрастная группа	Продолжительность боя в соревновании (чистое время), мин			Максимальное количество <i>иппонов</i> (ударов) для победы	
	Индивидуальные		Командные	Предварительный тур	Тур прямого выбывания и финал
	Предварительный тур	Тур прямого выбывания и финал			
Юноши и девушки (11–14 лет)	Не менее 3	Не менее 3	Не менее 3	2	2
Юниоры и юниорки (15–17 лет)	Не менее 3	Не менее 3	Не менее 3	2	2
Мужчины и женщины	Не менее 4	Не менее 4	Не менее 4	2	2

#### Статья 4. Права и обязанности участников поединков

4.1. Спортсмены, участвующие в поединках (далее – *сидэй-ша*) обязаны:

- знать Правила, Положение о соревнованиях и строго выполнять их требования;
- строго соблюдать правила ведения боя, быть вежливыми по отношению к соперникам, судьям, официальным лицам и зрителям в ходе соревнований;
- выступать в опрятном, чистом и хорошо подогнанном по размеру костюме (*кендоги*), который должен соответствовать Правилам;
- являться на поле боя с *синаем* и снаряжением, соответствующими Правилам;
- перед началом боя и после его окончания приветствовать соперника поклоном;
- являться на соревнования точно к указанному времени;
- по вызову Секретаря соревнований или Главного судьи площадки немедленно являться на поле боя. Задержки с выходом на поле боя допускаются только с разрешения Старшего судьи и исключительно по уважительным причинам;
- бороться за победу в каждом бою.

#### 4.2. *Сияй-ша* имеет право:

- своевременно получать необходимую информацию о ходе соревнований, Программу соревнований, изменения в Программе соревнований;
- получать информацию о решениях, принятых Судейской коллегией через официального представителя своей команды;
- обратиться к Старшему судье с просьбой о временной остановке боя, если он не имеет возможности продолжать бой из-за неисправности *синяя*, личной экипировки или травмы;
- в случае получения травмы обращаться к Врачу соревнований для получения медицинской помощи.

#### 4.3. *Сияй-ша* запрещается:

- вмешиваться в работу судей, вступать с ними в пререкания или внешне выражать свое недовольство судейством;
- отказываться от продолжения соревнований (за исключением случаев заболеваний или травм, удостоверенных Врачом);
- покидать поле боя без разрешения Старшего судьи;
- использовать иные предметы экипировки и защитные средства, кроме установленных правилами Всемирной федерации кендо;
- использовать *синяй*, не прошедший контроль перед соревнованиями – *синяй-чек*.

### **Статья 5. Представители команд**

5.1. Каждая команда, участвующая в соревнованиях, должна иметь представителя. Обязанности представителя может выполнять руководитель делегации, капитан или менеджер команды, официально заявленный до начала соревнований.

#### 5.2. Представители имеют право:

- находиться рядом с площадкой в специально отведенном месте и выполнять функции секунданта;
- давать указания своим участникам поединков только во время перерывов между поединками;
- подать протест на решение судей внутри площадки, противоречащее Правилам\*.



\*Примечание: Подать протест представители должны Главному судье площадки, но только во время происходящего поединка, в котором судейской бригадой допущено нарушение Правил.

5.3. Представителям запрещается:

- давать указания участникам поединков во время боя;
- вмешиваться в работу судей;
- нарушать положения Дисциплинарного кодекса.

5.4. Представители должны пресекать выкрики и подсказки со стороны членов своей команды во время поединков.

5.5. Представитель команды не может быть Врачом соревнований и входить в состав Судейской коллегии, кроме как с разрешения (распоряжения) Главного судьи соревнований и/или президента спортивной федерации, проводящей соревнования.

## **Статья 6. Руководитель делегации**

6.1. В каждом соревновании участники одной организации возглавляются руководителем делегации.

6.2. Руководитель делегации назначается руководством спортивной организации, делегирующей данную команду на соревнования. Фамилия руководителя делегации фиксируется в официальной заявке на участие в соревнованиях.

6.3. Руководитель делегации является ответственным перед Главной судейской коллегией и организационным комитетом соревнований за дисциплину и соблюдение спортивной этики спортсменами своей делегации.

\*Примечание: Как правило, члены команды, участвующие в поединках, не могут выполнять функции руководителя делегации.

## **Статья 7. Капитан команды**

7.1. Капитан команды назначается руководителем делегации из числа тренеров или спортсменов. Как правило, капитан команды является связующим звеном между командой и руководителем делегации.

7.2. В командных соревнованиях только представитель и капитан команды могут находиться со своей командой внутри зоны соревнований во время поединка команды.

## **Статья 8. Оборудование спортивной арены и обслуживание мест проведения соревнований**

8.1. Обеспечение безопасности участников и зрителей на спортивных соревнованиях осуществляется согласно требованиям Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденных Постановлением Правительства Российской Федерации.

8.2. В соответствии с частью 1 статьи 20 Федерального Закона от 04.12.2007 № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации», организаторы физкультурных мероприятий или спортивных мероприятий несут ответственность за организацию и проведение таких мероприятий. При этом ответственность за организацию и обеспечение безопасности спортивного мероприятия несёт его организатор.

8.3. Помещение для проведения соревнований должно соответствовать всем санитарно-техническим требованиям и нормам по проведению спортивно-массовых мероприятий.

8.4. Официальные соревнования уровня выше межрегиональных, проводимые на территории Российской Федерации, должны проходить на арене, на которой могут быть размещены не менее 2-х соревновательных площадок – *сиай-дзё*.

8.5. Спортивная арена, на которой проводят соревнования международного, всероссийского и межрегионального уровня, должна быть оснащена необходимым количеством оборудования.

8.6. Организация, которой поручено непосредственное проведение соревнования, должна предоставить необходимое минимальное количество оборудования (из расчета на одно поле), включая:

- флажки для судейства – 7 комплектов;
- флажки для Судьи-секретаря – 2 флажка желтого цвета треугольной формы;
- флажки для представителей – 2 флажка красного цвета треугольной формы;
- ленты для маркировки участников поединков – 10 комплектов;
- оргтехнику: принтер, компьютер и т.д. (в случае необходимости);
- микрофон – 1 шт. (в случае необходимости);
- свистки – 2 шт.;
- секундомеры – 2 шт.;
- доску для обозначения результатов – 1 шт.;
- столы – 3 шт. и стулья – 12 шт.

8.7. Организация, которой поручено непосредственное проведение соревнования, должна предоставить также:

- стол для Врача – 1 шт.;
- стол (тумба) для наградной атрибутики – 1 шт.;
- стол Главного судьи соревнований – 1 шт.;
- столы для почетных гостей – 2 шт.;
- стулья – 7 шт.

8.8. Организацией, проводящей соревнования, выделяются в распоряжение Судейской коллегии:

- комендант;
- обслуживающий персонал в количестве, необходимом для проведения соревнований на организационном уровне; соответствующем требованиям данных Правил;
- квалифицированный врач.

8.9. На арене должны быть предусмотрены зоны, включающие места для всех участников соревнований.

8.10. Здание, в котором проходят соревнования, должно быть оснащено соответствующим количеством раздевалок, душевых, санузлов и подсобных помещений.

8.11. В спортсооружении, в котором проводятся соревнования, должны быть специально оборудованные помещения для:

- главной судейской коллегии;
- секретариата;
- медицинской бригады;
- членов группы допинг-контроля;
- судей.

8.12. На месте проведения соревнования должен быть предусмотрен пункт питания.

## **Статья 9. Специалисты, обслуживающие соревнования**

### **9.1. Судейская коллегия**

Судейская коллегия – это группа судей, на которую возложено непосредственное проведение соревнований. Основной задачей судей является обеспечение возможности спортсменам честно проводить поединки в соответствии с Правилами. Количественный состав судейской коллегии и служб определяется количеством участников и статусом соревнования, проводимого на территории Российской Федерации.

9.1.1. Судейская коллегия соревнований назначается и утверждается организацией, проводящей данные соревнования, по рекомендации коллегии судей соответствующей спортивной федерации по виду спорта «кендо».

9.1.2. Назначение судей в судейские коллегии осуществляется в соответствии с требованиями к включению спортивных судей в судейские коллегии квалификационных требований к спортивным судьям по виду спорта «кендо», утвержденных приказом Министерства спорта Российской Федерации.

9.1.3. Все судьи, участвующие в проведении соревнования, должны находиться на своих рабочих местах и выполнять свои обязанности до окончания соревнований.

9.1.4. Судейскую коллегия соревнований составляет:

А. Главная судейская коллегия:

А.1. Главный судья соревнований (синпан-чо),

А.2. Заместитель Главного судьи (при назначении),

А.3. Главный секретарь соревнований,

А.4. Заместитель Главного секретаря (при назначении),

А.5. Главный судья площадки (синпан-сюсин) (1 чел. для одной площадки);

Б. Судейская бригада\* (судьи на одной площадке):

Б.1. Старший судья (сюсин) (1 чел.),

Б.2. Судья (фукусин) (2 чел.);

\*Примечание: наличие на соревновании судейских должностей заместителя Главного судьи, заместителя Главного секретаря определяется Положением (регламентом соревнования). Количество судейских бригад для одной площадки определяет Главный судья соревнований.

В. Секретариат соревнований (судьи-секретари):

В.1. Главный секретарь площадки,

В.2. Судья-секретарь (3 чел. для одной площадки);

Г. Судьи при участниках.

9.1.5. При проведении соревнований все судьи должны иметь документ, подтверждающий квалификационную категорию спортивного судьи, и быть одеты в единую судейскую форму (на всероссийских соревнованиях – утвержденную Федерацией), если иное не предусмотрено Положением.

9.1.6. Судьи, состоящие в судейской коллегии на период проведения соревнований, не могут одновременно совмещать свои судейские функции с тренерскими, капитанскими, функциями представителя команды, официального представителя спортивной организации, кроме как с разрешения (распоряжения) Главного судьи соревнований и/или президента спортивной федерации, проводящей соревнования.

9.1.7. Судьям не следует общаться со зрителями во время соревнований, кроме случаев необходимого обращения к зрителям во время проведения спортивного мероприятия.

9.1.8. Судьи во время соревнования не должны давать интервью или встречаться с журналистами без разрешения Главного судьи.

9.1.9. Судьям запрещается в любое время давать интервью и делать публичные заявления и бездоказательные обвинения (в том числе в социальных сетях), которые, как известно судье, могут негативно сказаться на репутации турнира, спортсмена, судьи или Федерации.

## **9.2. Медицинские работники**

Функции медицинского работника осуществляет Врач соревнований или бригада скорой помощи.

## **9.3. Обслуживающий и технический персонал**

Для проведения соревнований могут привлекаться волонтеры, количество и обязанности которых определяются организаторами соревнований.

## **Статья 10. Главная судейская коллегия**

10.1. Главная судейская коллегия состоит из Главного судьи соревнований, Главных судей площадок и Главного секретаря.

\*Примечание: При проведении официальных спортивных соревнований целесообразно:

- в составе судейской коллегии иметь запасные бригады судей, проводящих соревнования на спортивной площадке;
- на соревнованиях, не входящих в официальный календарь соревнований, проводимых на территории Российской Федерации, функции Главной судейской коллегии может выполнять Главный судья соревнований и Главный секретарь соревнований;
- решения Главной судейской коллегии обязательны для всех участников соревнований.

10.2. Главная судейская коллегия назначается решением руководителя спортивной федерации, проводящей соревнования.

10.3. Главная судейская коллегия принимает решения большинством голосов. В случае равенства голосов решающим является мнение Главного судьи соревнований.

10.4. Главная судейская коллегия:

- осуществляет контроль за подготовкой мест проведения соревнования и их соответствия требованиям Правил;

- составляет расписание соревнований (в необходимых случаях вносит в него изменения);
- определяет формулу проведения соревнований;
- проводит жеребьевку участников индивидуальных поединков и команд по группам предварительного тура, а также заносит их в таблицы тура прямого выбывания в соответствии с Правилами;
- определяет участников индивидуальных поединков и команды, вышедшие в следующие туры соревнований;
- назначает Старших судей на бои в группах, командных встречах, бои тура прямого выбывания и финала;
- осуществляет контроль работы всех служб, задействованных в проведении соревнований;
- выносит решения по возникающим протестам;
- обеспечивает информацией о ходе соревнований спортсменов, зрителей и средства массовой информации;
- оценивает работу членов судейской коллегии и обслуживающего персонала;
- определяет, в соответствии с Положением о соревнованиях, результаты индивидуальных соревнований, командных соревнований и общекомандного зачета.

10.5. В случае необходимости Главная судейская коллегия решает все спорные вопросы. Она может самостоятельно или по предложению Старшего судьи вынести любые дисциплинарные взыскания, предусмотренные Правилами.

10.6. Главная судейская коллегия имеет право, при необходимости, организовать проведение боев в группе предварительного тура, прямого выбывания и полуфиналы на двух площадках одновременно или в разное время, независимо от количества проведенных ранее боев.

10.7. В состав Главной судейской коллегии для всероссийских соревнований входят судьи, обладающие многолетней судейской практикой на всероссийском и, желательно, на международном уровне, имеющие устойчивые знания Правил и изменений к ним.

## **Статья 11. Главный судья соревнований**

11.1. Главный судья соревнований назначается решением руководителя спортивной федерации, проводящей соревнования.

11.2. Главный судья соревнований руководит соревнованиями и возглавляет работу судейской коллегии.

11.3. В обязанности Главного судьи соревнований входит:

- распределение ответственных лиц по видам и участкам работы с учетом их действующей квалификационной категории спортивного судьи и опыта;
- проведение заседаний судейской и Главной судейской коллегий;
- контроль за работой всех служб, задействованных в проведении соревнований;
- оценка работы судей;
- составление отчета о соревнованиях;

#### 11.4. Главный судья соревнований имеет право:

- отменить соревнования, отложить его начало, устроить перерыв, если место или условия проведения соревнований, оборудование по каким-либо причинам окажутся не соответствующими Правилам;
- внести изменения в программу соревнований, если в этом возникла крайняя необходимость;
- делегировать часть своих полномочий своему заместителю;
- отстранить от участия в соревнованиях спортсменов, нарушивших соответствующие Правила;
- удалить с места проведения соревнований любых лиц, нарушивших соответствующие Правила;
- отстранить от судейства соревнований судей в случаях их заболевания или недомогания, не позволяющего реализовывать возложенные на них обязанности.

### **Статья 12. Заместитель Главного судьи**

Заместитель Главного судьи:

- непосредственно подчиняется Главному судье соревнований;
- совместно с Главным судьей руководит соревнованиями в рамках делегированных ему Главным судьей полномочий;
- в отсутствие Главного судьи выполняет все функциональные обязанности Главного судьи.

### **Статья 13. Главные судьи площадок**

13.1. Главные судьи площадок работают по указанию Главного судьи соревнований на порученных им участках, подчиняются Главному судье соревнований и выполняют делегированные им полномочия. В случае отсутствия Главного судьи подчиняются заместителю Главного судьи соревнований.

13.2. В непосредственные обязанности Главного судьи площадки входит:

- руководство проведением соревнований на соревновательной площадке;

- контроль за соблюдением требований Правил, Положения и регламента соревнований;
- организация смены судейских бригад на площадках;
- контроль за выходом спортсменов;
- контроль и оценка работы судей;
- принятие протестов по инцидентам на соревновательной площадке и вынесение решений по протестам, в случае необходимости передача их Главному судье соревнований;
- обеспечение информацией об итогах соревнований официальных представителей команд.

#### **Статья 14. Секретариат**

Для сбора, протоколирования, анализа и подведения итогов на основе собранной информации на время проведения соревнований формируется секретариат, который состоит из:

- Главного секретаря соревнований;
- Главного секретаря площадки;
- Судьи-секретаря.

##### 14.1. Главный секретарь соревнований.

14.1.1. Главный секретарь возглавляет работу секретариата, подчиняется Главному судье соревнований, а в его отсутствие – заместителю Главного судьи соревнований

##### 14.1.2. Главный секретарь соревнований:

- входит в комиссию по допуску, в частности, принимает заявки от участвующих организаций, проверяет соответствие документов допуска согласно Положению;
- готовит материалы к проведению жеребьевки участников индивидуальных поединков и команд по группам предварительного тура и тура прямого выбывания;
- составляет порядок встреч по кругам, пулам и графики соревнований;
- контролирует тиражирование текущих материалов соревнований;
- контролирует работу Судей-секретарей площадки;
- оформляет распоряжения и решения Главного судьи соревнований;
- с разрешения Главного судьи соревнований сообщает сведения представителям команд и журналистам;
- совместно с Главным судьей соревнований составляет общий технический отчет о соревнованиях и сдает его в организацию, проводящую соревнования;



- формирует итоговые материалы о соревнованиях для представления их в организацию, проводящую соревнования;

- осуществляет тиражирование итоговых материалов по соревнованиям и выдает их представителям организаций, участвующих в соревнованиях;

- контролирует размещение итоговых материалов соревнований на сайтах организаций, проводящих соревнования.

14.1.3. Для проведения технической работы Главному секретарю выделяется необходимое количество помощников (судей) и технических работников.

14.1.4. Главный секретарь имеет право делегировать часть своих полномочий своему заместителю.

#### 14.2. Заместитель Главного секретаря

Заместитель Главного секретаря:

- непосредственно подчиняется Главному секретарю соревнований;

- совместно с Главным секретарем ведет документооборот и контролирует работу секретариата соревнований в рамках делегированных ему Главным секретарем полномочий;

- в отсутствие Главного секретаря выполняет все функциональные обязанности Главного секретаря.

#### 14.3. Главный секретарь площадки

14.3.1. Главный секретарь площадки подчиняется Главному секретарю соревнований и работает по указанию Главного секретаря соревнований.

14.3.2. Функции Главного секретаря площадки:

- обработка и анализ запротоколированных данных (итоговый результат передается Главному секретарю соревнований);

- осуществление коммуникативных функций (обмен информацией с другими площадками).

#### 14.4. Судья-секретарь

14.4.1. Судья-секретарь подчиняется Главному секретарю соревнований и работает по его указанию на порученных ему участках.

14.4.2. В зависимости от квалификации и опыта работы для Судей-секретарей на каждой площадке предусмотрены следующие виды деятельности:

а) протоколирование:

- регистрация в протоколах оценки судейских бригад в поединках, встречах и выступлениях (информационное обеспечение);

- своевременное отражение результатов боев на информационных табло;

- оперативное оповещение спортсменов, представителей, тренеров и зрителей о ходе и результатах соревнований, используя в работе все имеющиеся в их распоряжении технические средства;

б) контроль регламента по времени:

- фиксация времени, затрачиваемого спортсменом на выход на поле боя;
- учет «чистого» времени, отводимого на поединок (отдельный период боя в туре прямого выбывания и в финале) и отдых спортсменов между периодами отдельного боя;

- фиксация секундомером времени остановок в ходе поединка, сопровождающаяся одновременным поднятием треугольного флага желтого цвета (таблица 3, рис. 1, 2);

- контроль времени перерыва, предоставляемого на оказание медицинской помощи в случае травмы, удостоверенной врачом соревнования;

- контроль времени перерыва, предоставляемого спортсмену для устранения неисправности в снаряжении и синае;

- подача сигнала свистком или голосом команды «Время!» по истечении времени, отведенного на бой (вызов на поле боя, перерывы).

## **Статья 15. Судейская бригада**

Для организации проведения поединков на площадке согласно Правилам и регламенту соревнований формируется судейская бригада, которая состоит из Старшего судьи (сюсин) и двух вспомогательных Судей (фукусин).

15.1. Старший судья

15.1.1. Старший судья возглавляет работу судейской бригады на отдельной площадке и подчиняется Главному судье площадки.

15.1.2. Исполняет следующие обязанности:

- непосредственно контролирует ход поединка, оценивает технические действия и нарушения спортсменов и показывает их с помощью установленных жестов, следит, чтобы поединок проходил в точном соответствии с Правилами, Положением и регламентом соревнований;

- наряду с Судьями (фукусин) оценивает действия спортсменов;

- объявляет о начале, окончании поединка и его остановках;

- объявляет результативные технические действия спортсменов и присужденные за них оценки;

- контролирует соответствие Правилам экипировки и синаев у участников поединков;

- по окончании поединков в группе, туре прямого выбывания или командной встрече объявляет их результаты;
- объявляет нарушения Правил и назначенные в связи с этим предупреждения, замечания, штрафные очки и/или дисквалификацию;
- объявляет результат поединка;
- руководит выходом судейской бригады и спортсменов на площадку и их уходом с площадки.

15.1.3 Старшие судьи не могут быть заменены в течение поединка, кроме исключительных случаев. Решение о замене Старшего судьи должно быть хорошо обоснованным и принято большинством присутствующих членов Главной судейской коллегии.

## 15.2. Судья (фукусин, вспомогательный судья)

15.2.1. Судья осуществляет судейство поединка, выполняет распоряжения Главного судьи площадки и подчиняется ему, но во время поединка, который судит Судья, он подчиняется Старшему судье своей судейской бригады.

### 15.2.2. Обязанности Судьи:

- проверять наличие установленного защитного снаряжения у спортсменов, принимающих участие в поединках;
- внимательно следить за действиями участников поединков и своевременно оценивать технические действия участников поединков и нарушения Правил;
- подавать сигналы о нарушениях при помощи флажков\*;
- в то время, когда Судья не задействован в судействе на площадке, он должен находиться в специально установленном месте.

\*Примечание: в случае непредвиденных обстоятельств Судьи могут подать сигнал голосом и объявить о приостановке поединков.

### 15.3. Члены судейских бригад обязаны:

а) быть честными, объективными и беспристрастными в своих судейских решениях при оценке совершенных действий участников поединков;

б) во время, когда члены судейских бригад не заняты непосредственно в судействе поединков, находиться в специально отведенном для них месте, с тем чтобы при необходимости они могли без промедления начать выполнять свои должностные обязанности;

в) в случае необходимости быть готовыми аргументировать свои действия на площадке и причины принятых ими решений Главному судье соревнований, Главному судье площадки, ссылаясь при этом на настоящие Правила и Положение (регламент соревнований).

### 15.4. Членам судейских бригад запрещается:

а) во время поединка давать советы или подбадривать соревнующихся участников. Это касается всех членов судейских бригад, в том числе не занятых непосредственно в данный момент в судействе поединков;

б) во время соревнований вступать в разговоры с посторонними лицами;

в) во время соревнований оставлять свои бригады, переходить в другие бригады или на другие рабочие места без прямого указания Главного судьи соревнований или его заместителя;

г) покидать место соревнований без разрешения Главного судьи соревнований, его заместителя или Главного судьи площадки.

## **Статья 16. Судьи при участниках**

16.1. Судьи при участниках подчиняются Главному судье соревнований;

16.2. Обязанности Судьи при участниках:

- помогать в проведении соревнований, в частности, сопровождать спортсменов до площадки и обратно после окончания схватки;

- сопровождать в зону проведения допинг-контроля тех участников поединков, которых определяет служба допинг-контроля;

- проверять наличие участников поединков и сопровождать в зону проведения награждения для осуществления процедуры награждения спортсменов – победителей и призеров соревнований;

- выполнять другие задачи по указанию главного судьи соревнований.

16.3. Судьи при участниках — это, как правило, юные судьи. В случае необходимости функции судей при участниках могут выполнять волонтеры.

## **Статья 17. Врач соревнований**

17.1. Врач соревнований – медицинский работник, специалист, соответствующий квалификационным требованиям, предъявляемым к медицинским работникам, который подчиняется Главному судье соревнований.

17.2. Обязанности Врача соревнований:

- осуществлять контроль за соблюдением санитарно-гигиенических норм, установленных для мест проведения соревнований;

- проверять соответствие требованиям спортивно-технических заявок, представленных в Комиссию по допуску;

- обеспечивать оказание первой медицинской помощи участникам поединков, тренерам, представителям, судьям, обслуживающему персоналу при травмах и заболеваниях;

- организовывать контрольное врачебное обследование участников поединков в случае недомоганий, заболеваний и травм, давать заключение о возможности продолжения ими соревнований;

- осуществлять строгую регистрацию всех случаев оказания медицинской помощи участникам поединков с фиксацией ее описания и времени осуществления в специальном журнале;

- по окончании соревнований представлять Главному судье соревнований отчет о медико-санитарном обеспечении соревнований.

17.3. В подчинении Врача соревнований могут находиться медицинские бригады или медицинские работники. Количество медицинских бригад или медицинских работников должно соответствовать количеству залов, задействованных в проведении соревнований.

## **Статья 18. Допуск участников к соревнованиям**

18.1. Условия допуска участников к соревнованиям, их квалификация, перечень представляемых на комиссию по допуску документов оговариваются Положением.

18.2. Заявки организаций на участие спортсменов оформляются по установленной форме согласно Приложению №1, Приложению №2 с обязательным наличием заверенных печатями подписей руководителя организации, тренера и врача, удостоверяющих соответствующую подготовку спортсменов. Срок предоставления предварительных заявок оговаривается в Положении.

18.3. Окончательная заявка на участие в соревнованиях должна быть предоставлена в оргкомитет соревнований заблаговременно, согласно требованиям Положения, и оригинал заявки должен быть сдан в период работы Комиссии по допуску.

## **Статья 19. Комиссия по допуску**

19.1. Комиссия по допуску (далее – Комиссия) формируется до начала проведения соревнований для допуска спортсменов к участию в соревнованиях по виду спорта «кендо».

19.2. Результаты работы Комиссии оглашаются Председателем Комиссии по допуску Главному судье соревнований до начала соревнований.

19.3. В состав Комиссии входят представители оргкомитета соревнований, Главный секретарь соревнований. Комиссию возглавляет Председатель.

19.4. Председателя Комиссии по допуску назначает руководитель спортивной федерации, проводящей соревнования.

19.5. Комиссия вправе привлекать к своей работе в качестве экспертов медицинских, спортивных и других специалистов.

19.6. Комиссия осуществляет следующие функции:

- проверку готовности команд к участию в соревнованиях и осуществление допуска к соревнованиям по виду спорта «кендо» каждого участника поединков;
- проверку правильности заполнения представленных заявок, медицинского допуска каждого участника поединков и других документов на соответствие их Правилам соревнований по виду спорта «кендо» и Положению о соревновании;
- проверку наличия необходимых документов у участников соревнований.

19.7. Документация Комиссии по допуску.

Во время прохождения Комиссии представитель команды представляет для проверки следующие документы:

А) заявку на участие в соревнованиях (Приложение №2), подписанную руководителем организации в области физической культуры и спорта\* с отметкой специализированного медицинского учреждения (спортдиспансер и т.п.) о допуске участника к соревнованиям по данному виду спорта;

\*Примечание: В зависимости от статуса соревнований заявку утверждает орган исполнительной власти субъекта Российской Федерации, или орган местного самоуправления в области физической культуры и спорта, или спортивный клуб (ДЮСШ, СШ, спортивная федерация и т.д.).

Б) индивидуальную медицинскую справку с отметкой о допуске участника к соревнованиям по данному виду спорта (в случае отсутствия отметки о допуске в заявке на участие);

В) удостоверения личности участников соревнований;

Г) договор страхования от несчастного случая с каждым спортсменом на время проведения соревнований.

19.8. По результатам работы комиссия составляет протокол, в котором указывается количество допущенных/недопущенных участников, а также, при необходимости, условия их допуска или недопуска.

19.9. Права Комиссии по допуску.

19.9.1. Комиссия имеет право:

- требовать от руководителей команд предоставление необходимых документов для оформления допуска спортсменов к соревнованиям по виду спорта «кендо», согласно Положению о соревновании;

- при возникновении у членов Комиссии вопросов по представленным документам требовать от руководителей команд (делегаций) пояснения по их содержанию, переводу, качеству оформления;

- не допускать к соревнованиям членов (члена) команды, не представивших необходимые документы.

19.9.2. В случае разногласий между Комиссией и руководителями делегаций (команды), окончательное решение о допуске спортсмена к соревнованиям принимается Главным судьей соревнований.

## **ГЛАВА II. СИСТЕМА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ**

Система проведения соревнований определяется Федерацией (для всероссийских и межрегиональных соревнований) или региональными спортивными федерациями (для региональных и муниципальных соревнований) в соответствии с настоящими Правилами.

### **Статья 1. Предварительная программа**

Вместе с официальным приглашением на соревнования всем участвующим организациям направляется информационное сообщение «Предварительная программа соревнований», которое должно содержать следующие данные:

- официальное название Организационного комитета, почтовый адрес, электронный адрес, номера телефона и/или факса (при наличии);

- проект расписания соревнований;

- финансовые условия участия в соревнованиях;

- информация о гостиницах, их месторасположение относительно спортивной арены, цены за различные категории номеров в них;

- план проведения официальных мероприятий (комиссия по допуску, совещания судей и представителей команд, другое);

- Положение о соревнованиях.

## **Статья 2. Общие правила составления расписания соревнований**

2.1. Составление расписания соревнований (время начала отдельных этапов проведения соревнований) и, при необходимости, изменение его находится в исключительной компетенции Главной судейской коллегии.

2.2. В соответствии с программой соревнований, в расписании указывается время и место проведения «синай-чек» – предварительного контроля *синаев*, начала отдельных туров и финала, совещаний представителей и судей, брифингов, пресс-конференций и т.п.

2.3. Расписание должно быть составлено так, чтобы ни один спортсмен не был занят на соревнованиях более 12 часов в сутки. В любом случае бои предварительного тура в группах, бой тура прямого выбывания, финала или командная встреча не могут начинаться ни после 22:00, ни в момент, когда можно с уверенностью предвидеть, что они закончатся после 22:00 местного времени.

2.4. Организаторы должны предусматривать в расписании время, достаточное для проведения техническими экспертами «синай-чек» – предварительного контроля *синаев* участников поединков.

2.5. Какой бы ни была выбранная формула соревнований, финалы соревнований должны начинаться в такое время, которое, учитывая местные условия, обеспечивало бы достаточно быструю передачу результатов соревнований в средства массовой информации.

2.6. С изменениями, вносимыми в расписание соревнований, участники поединков, представители команд, тренеры и лица, отвечающие за связи со средствами массовой информации, должны быть ознакомлены заблаговременно, как правило, за один день до их начала.

## **Статья 3. Окончательная программа**

Окончательная программа содержит утвержденные и согласованные:

- официальное название Организационного комитета, почтовый адрес, электронный адрес, номера телефона и факса;
- состав Главной судейской коллегии;
- Положение о соревнованиях;
- расписание соревнований, время проведения *синай-чек* и комиссии по допуску;
- финансовые условия участия в соревнованиях;
- другую информацию, необходимую для проведения соревнований.



## Статья 4. Личные соревнования

Личные соревнования могут организовываться и проводиться по трем системам: круговой, смешанной и олимпийской.

4.1. **Круговая система** предусматривает встречи участников поединков (*сиай-ша*) каждого с каждым.

4.2. **Смешанная система** – система соревнований, при которой участники поединков предварительно участвуют в одном–двух турах, проводимых отборочно-круговым способом, при котором спортсмены распределяются по предварительным группам (*пулам*), где каждый спортсмен встречается с каждым по схеме, указанной в п. 5.4 ст. 5 данной главы. Затем победители предварительных соревнований встречаются между собой по жеребьевке (или по «Положению о соревнованиях») способом прямого выбывания.

Объективность выявления победителей и призёров во многом зависит от характера жеребьевки – рассеивание участников поединков по предварительным *пулам* (группам) в соответствии с их рейтингом или спортивной квалификацией, определяемой по результатам предыдущих соревнований.

Независимо от способов проведения соревнования могут состоять из двух ступеней: предварительных и финальных. В зависимости от количества участников, между предварительными и финальными соревнованиями могут быть промежуточные: 1/8; 1/4; 1/2 финала.

4.3. **Олимпийская система** – система соревнований, при которой *сиай-ша* выбывает из турнира после первого же проигрыша.

4.3.1. Количество *сиай-ша* розыгрыша олимпийской системы обязательно должно быть кратные двум (2, 4, 8, 16, 32 и так далее). В случае другого числа команд проводятся один или несколько предварительных кругов розыгрыша, в результате которых общее число *сиай-ша* сокращается до числа ближайшей кратности двойки.

4.3.2. Из каждой пары в следующий круг выходит победитель, а побеждённый выбывает из турнира.

4.3.3. *Сиай-ша*, выигравший финальный круг, становится победителем, его последний соперник получает второе место. Если регламент турнира требует присвоения и третьего места, то проводится дополнительный матч за него между двумя *сиай-ша*, проигравшими в двух полуфиналах.

## Статья 5. Основные правила для круговой системы проведения соревнований и предварительного тура

5.1. При круговой системе участники поединков встречаются каждый с каждым в ходе разных частей соревнований, в предварительных пулах (группах), промежуточных или финальных. Порядок и количество встреч участников поединков определяется Главной судейской коллегией и отображается в протоколах соревнований.

5.1.1. При круговой системе победившим считается тот *сиай-ша*, который имеет большее количество побед. В случае, если количество побед равно, победителем является *сиай-ша*, набравший наибольшее количество *иппонов*. В случае равного количества *иппонов* назначается дополнительный поединок по правилу - *иппон-сёбу*;

5.1.2. Победитель также может определяться по схеме: победа – +1 очко, ничья – 0 очков, поражение – -1 очко. Если количество очков равно, то учитывается количество нанесенных *иппонов*. Если все показатели равны, то назначается дополнительный поединок по правилу - *иппон-сёбу*

5.1.3. Если двое или более участников набрали одинаковое количество побед или очков, для распределения их мест предусматривается проведение между ними дополнительных встреч по правилу - *иппон-сёбу* или *санбон-сёбу* (в зависимости от регламента соревнований) до положительного результата. Как правило, если участников более двух, то дополнительные поединки должны проводиться каждый с каждым.

5.2. Распределение *сиай-ша* по группам предварительного тура проводится таким образом, чтобы *сиай-ша* из одной организации (команды) были «разведены», т.е., насколько это возможно, находились в разных *пулах* (группах). Распределение участников индивидуальных поединков по *пулам* проводится путем жеребьевки с условием, что участники индивидуальных поединков, занявшие призовые места по итогам прошлого года в соревнованиях такого же уровня, распределяются в разные *пулы*.

5.3. Порядок участия спортсменов (команд) в поединках в группах предварительного тура определяется жеребьевкой.

5.4. Очередность боев в *пуле* предварительного тура должна быть следующей (первым *сиай-ша* в паре имеет ленточку красного цвета, второй – белого):

5.4.1. в *пуле* из 3-х *сиай-ша*:

→ 1-2    3-2    3-1

5.4.2. в *пуле* из 4-х *сиай-ша*:

→ 1-2    3-2    3-4    1-4

или

→ 1-2    3-2    3-4    1-4    1-3    2-4

5.5. По разрешению Главной судейской коллегии бои предварительного тура могут проводиться на нескольких площадках\*.

\*Примечание: Главная судейская коллегия может изменить очередность поединков и площадки предварительного тура соревнований для того, чтобы обеспечить нормальное бесперебойное проведение соревнований.

5.6. Победа в поединке – *сиай* присуждается согласно правилу – *санбон-сёбу* (система трех очков), однако она может присуждаться согласно правилу *иппон-сёбу* (система одного очка), определенному Регламентом или Положением данного соревнования.

5.7. При *санбон-сёбу* победителем признается тот *сиай-ша*, который первым получил два очка в течение *сиай*. Кроме того, если один из участников поединка в течение *сиай* заработал одно очко – *иппон*, а его оппонент не заработал ни одного, то он признается победителем.

5.8. В предварительном *пуле* соревнований в боях между участниками поединков допускается ничейный результат.

5.9. В Положении о соревнованиях должна быть определена система выявления победителя в *пуле*. Рекомендуются использовать одну из следующих:

5.9.1. Для выхода в следующий тур соревнований победившим в *пуле* считается тот *сиай-ша*, который имеет большее количество побед среди *сиай-ша* этого *пула*. В случае, если количество побед равно, победителем является *сиай-ша*, набравший наибольшее количество *иппонов*. В случае равного количества *иппонов* назначается дополнительный поединок по правилу системы одного очка – *иппон-сёбу*;

5.9.2. Победитель в *пуле* также может определяться по схеме: победа – +1 очко, ничья – 0 очков, поражение – -1 очко. Если количество очков равно, то учитывается количество нанесенных *иппонов*. Если все показатели равны, то назначается дополнительный поединок до первого *иппона*.

5.10. В случае необходимости проведения промежуточных или финальных частей соревнований по круговой системе руководствоваться следует вышеизложенными правилами в пп.5.1- 5.9 данной статьи.

## **Статья 6. Основные правила для тура по олимпийской системе**

6.1. Таблица тура по олимпийской системе составляется в соответствии с таблицей, определенной по результатам предварительного тура. При этом принцип «защиты принадлежности к организациям» к участникам поединков не применяется,

и спортсмены одной организации не «разводятся». В случае отсутствия предварительного тура распределение участников поединков определяется жеребьевкой. При этом, по возможности, применяется принцип «защиты принадлежности к организациям» к участникам поединков, и спортсмены одной организации «разводятся».

6.2. Победа в *сиай* присуждается, согласно правилу – *санбон-сёбу*, однако она может присуждаться согласно правилу – *иппон-сёбу*, определенному Регламентом или Положением данного соревнования.

6.2.1. При *санбон-сёбу* победителем признается тот *сиай-ша*, который первым получил два очка в течение *сиай*; кроме того, если один из *сиай-ша* в течение *сиай* заработал одно очко – *иппон*, а его оппонент не заработал ни одного, он признается победителем.

6.2.2. В случае если победитель не определен в течение соревновательного поединка, может быть назначен дополнительный поединок – *энчо*, во время которого *сиай-ша*, первым заработавший результативный удар, признается победителем. В случае если время поединка превышает разумные временные пределы, Главным судьей соревнований может быть принято решение об определении победителя по правилу присуждения победы по решению судей – *хантей* или по правилу выявления победителя поединка посредством лотереи – *чусен*.

6.2.3. В Положении о соревнованиях может быть определено максимальное время *энчо* и указано, что по истечении этого времени победитель определяется по правилу *хантей* или *чусен*.

6.2.4. В случае присуждения победы по правилу *хантей* или *чусен*, победитель получает одно очко.

6.2.5. При объявлении *хантей* Судейская бригада руководствуется, в первую очередь, техническими навыками спортсменов, а затем их поведением во время поединка.

6.2.6. Правило *хантей* должно основываться на следующих критериях:

А) в случае если спортсмен выполнил *датоцу*, практически равное *юко-датоцу*, его технические данные должны признаваться лучшими;

Б) в случае если спортсмен демонстрирует преимущество своей осанкой и перемещениями, его поведение должно считаться лучшим.

6.3. Итоговое распределение мест участников поединков (определение итоговой классификации спортсменов) проводится следующим образом:

6.3.1. 1-е место занимает *сиай-ша*, выигравший бой за 1-е место;

6.3.2. 2-е место занимает *сиай-ша*, проигравший бой за 1-е место;

6.3.3. 3-е место занимают оба *сиай-ша*, проигравшие в полуфинале\*;

\*Примечание: Если же надо определить точное место каждого участника полуфинала, то для этого между ними проводится бой за 3 и 4 место;

6.3.4. следующие места занимают последовательно участники поединков, выбывшие по результатам боев, проводимых в таблице прямого выбывания, начиная с предшествующего полуфиналу, в соответствии со следующей схемой:

А) выше располагаются те, кто уступил спортсменам, занявшим наиболее высокое место (5-ое место занимает спортсмен, проигравший в 1/4 будущему первому;

Б) 6-ое – будущему второму;

В) 9-ое – проигравший в 1/8 будущему первому, 15-ое – будущему пятому и т.д.);

Г) в случае если допускается 2 третьих места, то выше располагается спортсмен, проигравший в 1/2 будущему первому месту.

6.3.5. все спортсмены, которые выбыли из соревнований во время предварительного тура, занимают последнее место.

## **Статья 7. Командные соревнования (дантай-сиай)**

7.1 Командные соревнования могут организовываться и проводиться по различным системам: по смешанной, по круговой, по олимпийской и по системе «катуки».

7.1.1 **Смешанная система** – система соревнований, при которой все команды предварительно участвуют в одном–двух турах, проводимых отборочно-круговым способом, при котором команды распределяются по предварительным группам (*пулам*), где каждая команда встречается с каждой или по схеме, указанной в п. 5.4 ст. 5 данной главы и п. 7.6.2. данной статьи. Далее команды, занявшие лучшие места в предварительных группах, переходят в следующий тур соревнований, где встречаются между собой по жеребьевке (или по «Положению о соревнованиях») способом прямого выбывания вплоть до финала.

7.1.2 **Олимпийская система** – система соревнований, при которой команда выбывает из турнира после первого же проигрыша. Количество команд по олимпийской системе обязательно должно быть кратно двум (2, 4, 8, 16, 32 и так далее). В случае другого числа команд проводятся один или несколько предварительных кругов розыгрыша, в результате которых общее число команд сокращается до ближайшего числа, кратного двум.

7.1.3 **Система «катуки»** подразумевает, что спортсмен продолжает поединки до тех пор, пока он их выигрывает. Победившей считается команда, которая победит

последнего спортсмена противоборствующей команды. По системе «*катинуки*» в команде допускается до 9 участников.

7.1.4 **Круговая система** предусматривает встречи команд каждая с каждой в соответствии с принципами, изложенными в ст. 5 данной главы настоящих правил.

7.2. На соревнованиях всероссийского и межрегионального уровня один регион может представлять только одна команда, сформированная региональной организацией, имеющей государственную аккредитацию по виду спорта «кендо».

7.3. В состав команды входят:

7.3.1. в юношеских и юниорских командных соревнованиях – максимум по 3 спортсмена с запасным или без запасного участника в команде;

7.3.2. в женских командных соревнованиях – максимум по 3 или 5 спортсменок (в зависимости от Положения о соревнованиях) с запасным или без запасного участника в команде;

7.3.3. в мужских командных соревнованиях – максимум по 3 или 5 спортсменов (в зависимости от Положения о соревнованиях) с запасным или без запасного участника в команде;

7.3.4. в юношеских и юниорских соревнованиях среди команд, состоящих из 3-х спортсменов, допускается команда минимум из 2-х участников;

7.3.5. в женских соревнованиях среди команд, состоящих из 3-х спортсменок, допускается команда минимум из 2-х участниц. В соревнованиях среди команд из 5-ти спортсменок, допускается команда минимум из 3-х участниц;

7.3.6. в мужских соревнованиях среди команд, состоящих из 3-х спортсменов, допускается команда минимум из 2-х участников. В соревнованиях среди команд из 5-ти спортсменов, допускается команда минимум из 3-х участников.

7.4. Для мужских и женских соревнований среди команд, состоящих из 5-ти участников:

7.4.1. если команда состоит из 4-х спортсменов, незанятой остается позиция №4 (*фукусё*);

7.4.2. если команда состоит из 3-х спортсменов, незанятыми остаются позиции №2 (*дзихо*) и №4 (*фукусё*);

7.4.3. для юношеских и юниорских командных соревнований – если команда состоит из 2-х спортсменов, незанятой остается позиция №2 (*чукен*).

7.5. Определение победителя в командном поединке.

7.5.1. Команда, большинство членов которой стали победителями, получает победу. Если количество победителей оказывается равным, то победу получает команда, набравшая большее количество очков – *иппонов*. Если же количество очков

оказывается равным, то два спортсмена, представляющие каждую из команд, должны сражаться до победы одного из них согласно правилу – *иппон-сёбу*.

7.5.2. По усмотрению организаторов может применяться такая же система, как и в личных соревнованиях: победа – +1 очко, ничья – 0 очков, поражение – -1 очко. Если количество очков равно, то учитывается количество нанесенных *иппонов*. Если все показатели равны, то назначается дополнительный поединок до первого *иппона*.

7.5.3. Система определения победителя должна быть указана в Положении о соревнованиях.

7.5.4. Команда, выигравшая финальный круг, становится победителем, команда, проигравшая финальный круг, получает второе место. Если регламент турнира требует присвоения и третьего места, то проводится дополнительный матч за него между двумя командами, проигравшими в двух полуфиналах.

7.6. Порядок проведения предварительного тура.

7.6.1. Соревнования проводятся внутри *пулов* – *пулов* (А, В, С, D, ...) состоящих из 3-х команд\*.

7.6.2 Очередность боев в *пуле* предварительного тура, должна быть следующей:

- в *пуле* из 3-х команд:

→ 1-2 3-2 3-1

**\*Примечание:** В отсутствие должного числа команд, когда не удастся все *пулы* сформировать ровно по 3 команды, возможно формирование *пулов* из 2-х или 4-х команд. Схема должна быть указана в Положении о соревнованиях.

- в *пуле* из 2-х команд поединок проводится между данными командами;

- в *пуле* 4-х команд схема поединков такова:

→ 1-2 3-2 3-4 1-4

или

→ 1-2 3-2 3-4 1-4 1-3 2-4

7.6.3 Распределение команд по *пулам* проводится путем жеребьевки с условием, что команды, занявшие призовые места по итогам прошлого года в соревнованиях такого же уровня, распределяются в разные *пулы*.

7.6.4 Как правило, команды, занявшие 1-е и 2-е места в группах, продолжают участие в соревнованиях. Команда, получившая 3-е место в *пуле*, выбывает из соревнований. Как правило, команда, занявшая в группе 1-е место, встречается с командой из другой группы, занявшей 2-е место.

**\*Примечание:** Судейская коллегия вправе выбрать и другую схему выхода команд из *пула*. Например, из *пула* может выйти только команда, занявшая первое

место и т.п. Схема выхода из *пула* обязательно должна быть указана в Положении о соревнованиях.

7.7. Состав команды и порядок выступления членов команды в первом поединке подается в Судейскую коллегия перед началом командного соревнования. Порядок выступления участников команды проводится в строгом соответствии с поданной заявкой.

7.8. Перед каждым очередным выступлением команды представитель команды может поменять состав команды (заменить одного из участников на запасного) и порядок выхода спортсменов на площадку.

7.9. При смешанной системе проведения соревнований состав команды и порядок выхода на каждый командный поединок в пуле подается до начала соревнований.

## **Статья 8. Основные правила проведения финалов соревнований, церемоний представления участников поединков и награждения призеров**

8.1. Согласно программе проводимого турнира, финалы личных и командных соревнований, как правило, проводятся после окончания всех боев. Зона проведения финала должна быть обеспечена местами для зрителей.

8.2. Для судейства финалов, а также для судейства полуфиналов по решению Главного судьи соревнований назначается Судейская бригада из опытных судей, имеющих квалификационные категории в соответствии с квалификационными требованиями к спортивным судьям по виду спорта «кендо».

8.3. Церемонии награждения победителя и призеров соревнований, как правило, осуществляются на площадке для соревнований. Все участники церемонии награждения должны быть опрятно одеты в спортивные костюмы (желательно, отражающие их принадлежность к региону или спортивной организации) или в форме для соревнований (*кендоги, хакама*).

8.4. При проведении данной церемонии сначала награждают бронзового(ых) призера(ов), затем серебряного и далее победителя соревнований. После этого могут награждаться спортсмены, получившие специальную награду за боевой дух, и тренер(ы), подготовивший(ие) победителя.

8.5. В месте проведения финала соревнований, церемоний представления, награждения призеров и победителей соревнований рекомендуется размещение символики спортивной федерации, проводящей соревнования.



## **Статья 9. Протесты и апелляции против решения Старшего судьи и других лиц, проводящих соревнования**

9.1. Решения Судейской бригады, принятые в поединке, не могут быть опротестованы\*.

\*Примечание: Исключение составляют случаи, когда в ходе поединка судьи нарушают точное предписание Правил или фактически применяют его в обратном смысле. Такой протест может быть принят к рассмотрению.

9.2. Протест должен быть сделан представителем команды, находящимся в специально отведенном месте у *сиай-дзё*, где проводится поединок\*. Для этого представитель команды поднимает специальный флажок.

\*Примечание: Протест – *иги* должен быть подан во время проведения конкретного поединка и прежде, чем будет принято решение об окончании поединка. В любом случае, протест против любого решения судей приостанавливает действие этого решения только при условии, что он может быть рассмотрен немедленно.

9.3. Ответ на протест (*иги*) должен быть выполнен следующим образом:

9.3.1. Старший судья должен немедленно остановить поединок;

9.3.2. Судьи внутри площадки во главе со Старшим судьей должны обсудить предмет протеста во время совещания (*гоги*);

9.3.3. после совещания Старший судья площадки должен проинформировать представителя команды, подавшего протест, о своем решении;

9.3.4. после совещания Старший судья должен возобновить поединок в соответствии с правилами.

9.4. Если Судейская бригада не пришла к единому мнению или судьи сомневаются в правильности решения, они имеют право обратиться к Главному судье площадки для вынесения решения по данному протесту. При необходимости Главный судья площадки имеет право обратиться к Главному судье соревнований для вынесения решения по этому вопросу.

9.5. В случае нарушения Регламента или Положения о соревновании представитель команды имеет право обратиться к Главному судье соревнований с ходатайством об устранении этого нарушения.

## **ГЛАВА III. ПРИМЕНЕНИЕ ПРАВИЛ**

### **Статья 1. Проведение поединка**

#### **1.1. Вход и выход с площадки**

Действия спортсменов	Действия судей
----------------------	----------------

<p><b>Индивидуальные соревнования</b></p> <p>Перед выходом на площадку спортсмен и представитель команды должны построиться рядом со своими местами, поклониться к <i>шомен</i> по команде представителя и сесть.</p> <p>Перед выходом с площадки они должны построиться, поклониться и выйти с площадки.</p>	<p>Перед входом на площадку и выходом с нее Судейская бригада должна построиться на границе, у середины площадки. Флажки в свернутом виде находятся у судей в правой руке.</p> <p>Старший судья находится посередине.</p>
<p><b>Командные соревнования</b></p> <p>Две команды спортсменов должны построиться в линию лицом друг к другу, зайти внутрь площадки на три шага и выполнить поклон по команде Старшего судьи.</p> <p>При этом только первые из двух членов команды должны быть одеты в <i>мен</i> и иметь в руках <i>синаи</i>.</p> <p>В случае если следующий командный поединок следует за текущим, две команды должны построиться рядом в одну линию вдоль края площадки.</p> <p>В случае если две команды не могут построиться в одну линию вдоль линии площадки или по решению Главного судьи соревнований, две заканчивающие команды и две начинающие команды должны делать поклон отдельно.</p>	

## **1.2. Расположение Судейской бригады непосредственно перед началом поединков**

Расположение судей должно осуществляться следующим образом:

1.2.1. в индивидуальных соревнованиях Судейская бригада должна занять свои позиции после построения (Рис. 1);

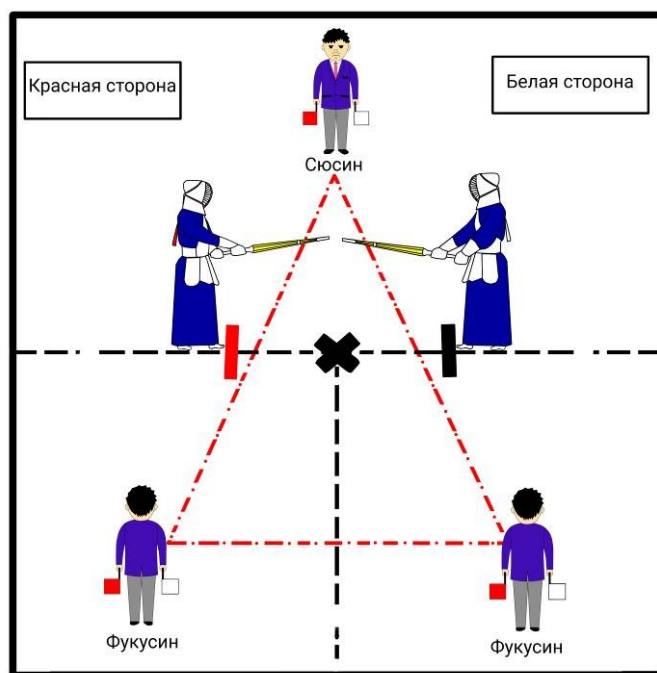


Рисунок 1. Расположение Судейской бригады и спортсменов на площадке перед началом поединка.

1.2.2. в командных соревнованиях Судейская бригада должна занять свои начальные позиции после построения команд (Рис. 2, 3).

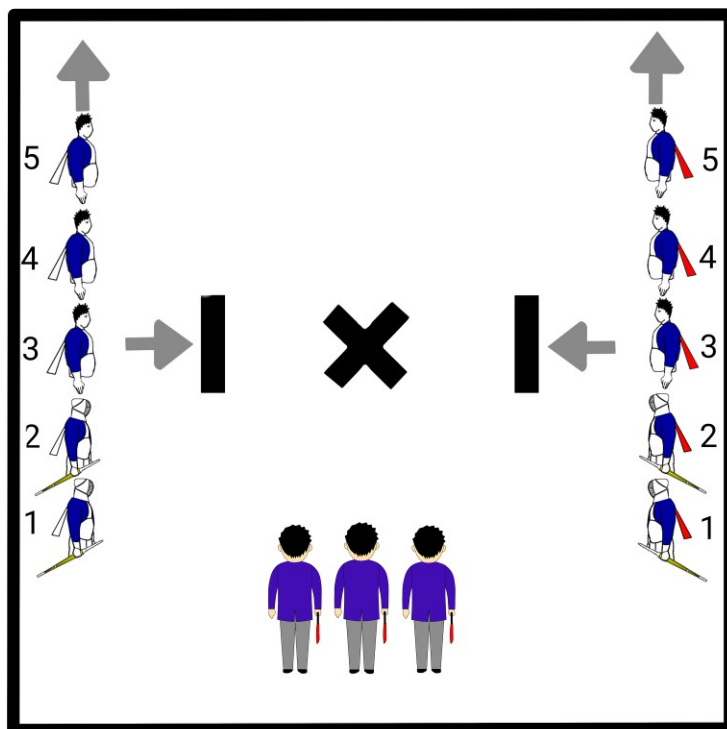


Рисунок 2. Построение Судейской бригады и команд перед началом поединка.

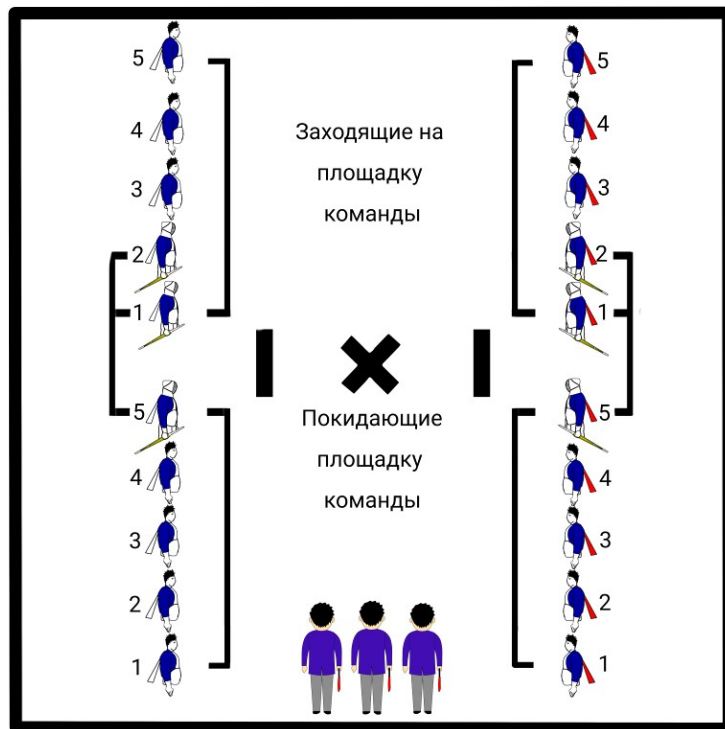


Рисунок 3. Построение Судейской бригады при смене команд.

### 1.3. Действия с судейскими флажками

Действия судей с судейскими флажками должны быть следующими:

1.3.1. при смене позиций судей между собой оба судейских флажка должны быть в правой руке;

1.3.2. после смены позиций судей между собой Старший судья (*сюсин*) должен держать красный флажок в правой руке, белый – в левой руке. Судья (*фукусин*) должен держать флажки в обратном порядке (белый – в правой руке, красный – в левой);

1.3.3. при замене судей судьи должны держать оба флажка в свернутом виде (белый флажок внутри красного) в правой руке.

### 1.4. Смена начальных позиций. Замена судей

Смена начальных позиций судей должна выполняться следующим образом:

1.4.1. при смене начальных позиций Старшего судьи (*сюсин*) и Судьи (*фукусин*) судьи должны переходить на следующую начальную позицию, не сворачивая судейские флажки, держа их в правой руке;

1.4.2. при смене всех судей на площадке на новых все судейские флажки должны быть свернуты и находиться в правой руке;

1.4.3. при замене одного судьи (*синпан-ин*) после смены начальных позиций тот, кто был судьей, должен свернуть свои судейские флажки и поменяться с входящим на площадку судьей после взаимного поклона;

1.4.4. при замене судей после окончания поединка та Судейская бригада, которая закончила работу на площадке, должна поменяться с другой Судейской бригадой, согласно правилам и установленному регламенту.

### 1.5. Поклон к «шомен»

Действия спортсменов	Действия судей
<p>Поклон к <i>шомен</i>* должен выполняться по команде Старшего судьи в следующих случаях:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- перед началом первого поединка и перед началом и после окончания финального поединка турнира;</li> <li>- если турнир продолжается несколько дней, перед началом первого поединка и после окончания последнего поединка в каждый из дней, а также перед началом и после окончания финального поединка турнира.</li> </ul> <p>*Примечание: Поклон к <i>шомен</i> должен выполняться с того же места, откуда выполняется и взаимный поклон.</p>	<p>Судейская бригада должна выполнять поклон к <i>шомен</i> в следующих случаях:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- перед началом первого поединка;</li> <li>- перед началом и после окончания финального поединка турнира;</li> <li>- если турнир продолжается несколько дней, перед началом первого поединка и после окончания последнего поединка в каждый из дней, а также перед началом и после окончания финального поединка турнира</li> </ul> <p>Старший судья должен подавать команду «<i>Шомен ни рей</i>» для поклона к <i>шомен</i> в следующих случаях:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- для индивидуального турнира – когда спортсмены займут свои начальные позиции (Рис. 1);</li> <li>- для командного поединка – когда Судейская бригада и спортсмены построились (Рис. 2, 3).</li> </ul>

### 1.6. Начало поединка

Действия спортсменов	Действия судей
<p>Перед началом поединка оба спортсмена должны занять начальные позиции для взаимного поклона, выполнить поклон стоя, после чего сделать три шага вперед, сесть в</p>	<p>Перед началом первого поединка в соревновании Главный судья соревнований должен встать и подать сигнал свистком или иным образом.</p> <p>Для начала поединка Старший</p>

положение <i>сонкё</i> , вынимая <i>синай</i> . Спортсмены должны начать поединок после команды Старшего судьи: « <i>Хаджимэ!</i> »	судья подает <i>сэнкоку</i> (голосовую команду) « <i>Хаджимэ!</i> »

### 1.7. Результативный удар – «*юко-датоцу*»

Действия спортсменов	Действия судей
<p>Спортсмены должны прекратить поединок после поступления команды о засчитанном <i>юко-датоцу</i> (<i>иппон</i>), вернуться на начальные позиции и принять <i>чудан-но-камаэ</i> для получения следующей команды от Старшего судьи.</p>	<p>При результативном ударе <i>юко-датоцу</i> судьи должны действовать следующим образом:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- После того как Судейская бригада засчитала удар, судьи должны вернуться на свои места, держа судейские флажки поднятыми (Таблица 2 Рис. 11), и опустить их после команды Старшего судьи;</li> <li>- если удар не засчитывается Судейской бригадой, судьи должны немедленно опустить флажки;</li> <li>- как только любой из судей на площадке увидел, что другие судьи показывают несогласие (Таблица 2 Рис. 2), он должен опустить свой флажок;</li> <li>- если Старший судья показал несогласие (Таблица 2 Рис. 2), но при этом двое других судей удар засчитали, Старший судья обязан показать засчитанный удар своим флажком (Таблица 2 Рис. 11).</li> </ul> <p>В случае отмены засчитанного удара после совещания судей, Старший судья должен занять свое место, после чего объявить: «<i>Торикеси!</i>» и выполнить перекрестное движение судейскими флажками.</p>

### 1.8. Запрос на приостановку поединка

Действия спортсменов	Действия судей
<p>Поднятой рукой и/или голосом спортсмен должен запросить у Старшего судьи приостановку поединка, после чего объяснить причину.</p>	<p>Обнаружив запрос на приостановку от спортсмена, Старший судья должен немедленно остановить поединок и узнать у спортсмена причину остановки.</p>
<p>При необходимости поправить снаряжение или одежду во время перерыва спортсмен должен занять позицию у начальной позиции, отступить к внутренней границе площадки и сесть в положение <i>сейдза</i> или <i>сонкё</i>.</p>	<p>В случае если Старший судья посчитал запрос на приостановку необоснованным, он должен созвать совещание судей командой «<i>Гоги!</i>» (Таблица 2 Рис. 1).</p>

### 1.9. Остановка поединка

Действия спортсменов	Действия судей
<p>По команде Старшего судьи «<i>Ямэ!</i>», спортсмены должны немедленно прекратить поединок и вернуться на начальные позиции для получения команд и инструкций от Старшего судьи</p>	<p>Судейская бригада останавливает поединок в следующих случаях:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- предупреждение (<i>хансоку</i>);</li> <li>- травма или несчастный случай;</li> <li>- для предотвращения опасных ситуаций;</li> <li>- выпадение (потеря) <i>синяя</i> из рук спортсмена;</li> <li>- протест от представителя спортсмена (<i>иги</i>);</li> <li>- необходимость в совещании судей (<i>гоги</i>);</li> <li>- выход спортсмена за границы площадки</li> </ul>
	<p>Судейской бригаде следует остановить поединок следующим образом:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- после команды о приостановке, судьи должны вернуться на свои начальные позиции;</li> </ul>

	<p>- когда оба спортсмена выполнили команду, судьи должны опустить флажки (Таблица 2 Рис. 7);</p> <p>- в случае объявления предупреждения (<i>хансоку</i>), судьи должны вернуться на свои начальные позиции, удерживая флажки в соответствующем положении (Таблица 2 Рис. 9) до команды от Старшего судьи;</p> <p>- если команду на приостановку подал не Старший судья, Старший судья должен немедленно продублировать эту команду и сигнализировать флажками</p>
	<p>В случае, если спортсмен упал или выронил <i>синай</i> и оппонент незамедлительно не выполнил удар или укол по этому спортсмену, Старший судья должен остановить поединок (Таблица 2 Рис. 3)</p>
	<p>В случае принятия решения об объявлении предупреждения (<i>хансоку</i>), Старший судья должен взять оба флажка в одну руку и указать свободной рукой на нарушителя (Таблица 2 Рис. 10), объявив порядковый номер предупреждения (<i>иккай</i> или <i>никай</i>), после чего вернуться в начальное положение</p>
	<p>Если оба спортсмена одновременно совершили <i>хансоку</i> (Таблица 2 Рис. 8), которое повлечет присуждение штрафного <i>иппона</i> одному из спортсменов, спортсмен, который должен получить штрафной <i>иппон</i>, должен получить предупреждение первым (Таблица 2 Рис. 10)</p>

### 1.10. Совещание судей – «гоги»

Действия спортсменов	Действия судей
----------------------	----------------



<p>После команды о совещании судей (<i>гоги</i>), спортсмены должны занять начальную позицию, отступить к внутренней границе площадки и сесть в положение <i>сейдза</i> или <i>сонкё</i></p>	<p>Совещание судей (<i>гоги</i>) должно быть объявлено в следующих случаях (Таблица 2 Рис. 1):</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- отмена засчитанного удара (<i>торикеси</i>);</li> <li>- ошибка, совершенная любым судьей из Судейской бригады;</li> <li>- неочевидное предупреждение (<i>хансоку</i>);</li> <li>- сомнение в выполнении или применении Правил</li> </ul>
	<p>Совещание судей (<i>гоги</i>) должно проводиться следующим образом:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- объявить о совещании имеет право любой судья из судейской бригады;</li> <li>- Старший судья должен убедиться, что спортсмены отошли к внутренней границе площадки;</li> <li>- по окончании совещания должно быть принято единое решение;</li> <li>- в случае необходимости Старший судья объявляет о принятом решении</li> </ul>

### 1.11. Возобновление поединка

Действия спортсменов	Действия судей
<p>Спортсмены должны принять <i>чудан-но-камаэ</i> в начальной позиции и возобновить поединок по команде Старшего судьи</p>	<p>В случае команды Старшего судьи «<i>Нихон-ме!</i>» или «<i>Сёбу!</i>», вспомогательные судьи должны опустить флажки одновременно с командой Старшего судьи</p>
	<p>Возобновление поединка после остановки должно выполняться таким же образом, как и начало поединка</p>

### 1.12. Команда «Вакарэ»

Действия спортсменов	Действия судей
<p>После команды «Вакарэ!» от Старшего судьи (Таблица 2 Рис. 6), спортсмены должны принять <i>чудан-но-камаэ</i> на дистанции <i>то-маай</i> на том же месте и возобновить поединок по команде Старшего судьи</p>	<p>В случае если спортсмены находятся в тактической позиции <i>цуба-дзериаи</i> и не могут произвести эффективные технические действия (<i>цуба-дзериаи</i> становится безвыходным), Старший судья должен развести спортсменов на дистанцию «то-маай», удерживая флажки перед собой на вытянутых руках с командой «Вакарэ!» (Таблица 2 Рис. 6) и возобновить поединок командой «Хаджимэ!», опустив флажки (Таблица 2 Рис. 7). Если спортсмены находятся близко к границам площадки, Старший судья должен немедленно расположить спортсменов таким образом, чтобы они оставались на площадке, или остановить поединок.</p>

### 1.13. Заявление протеста – «иги»

Действия спортсменов	Действия судей
<p>Когда представитель спортсмена заявляет протест (<i>иги</i>), спортсмены должны ожидать решения таким же образом, как и в случае Сопещения судей (<i>гоги</i>)</p>	<p>Судейская бригада должна отреагировать на заявление протеста следующим образом:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Старший судья должен немедленно остановить поединок;</li> <li>- Главный судья соревнований или Главный судья площадки должен обсудить с судьями протест во время Сопещения судей;</li> <li>- Главный судья соревнований или Главный судья площадки должны проинформировать представителя спортсмена о решении судей;</li> <li>- Старший судья должен дать команду спортсменам продолжить поединок</li> </ul>

### 1.14. Победа по решению судей – «хантей», «чусен»

Действия спортсменов	Действия судей
<p>В случае победы по решению судей (<i>хантей</i>) спортсмены должны встать в начальные позиции в <i>чудан-но-камае</i> и получить команду от Старшего судьи</p>	<p>При присуждении победы по <i>хантей</i>, Судьи должны одновременно показать свое решение флажками по команде «<i>Хантей!</i>» от Старшего судьи. Судьи не могут показать ничью (<i>хики-вакэ</i>, Таблица 2 Рис. 5) или воздержаться от принятия решения</p>
<p>В случае определения победителя посредством лотереи (<i>чусен</i>), спортсмен должен действовать, как и в случае <i>хантей</i></p>	<p>При присуждении победы по <i>чусен</i>, Старший судья должен показать победителя флажком после команды и сразу же опустить флажок</p>

### 1.15. Присуждение победы в случае дисквалификации или отстранения спортсмена – «фусен-гачи», «сиай-фуно», «кикен»

Действия спортсменов	Действия судей
<p>В случае <i>фусен-гачи</i>, <i>сиай-фуно</i>, <i>кикен</i> спортсмен должен встать на начальную позицию, сесть в <i>сонкё</i>, встать, получить команду от Старшего судьи, повторить <i>сонкё</i>, убрать меч и покинуть площадку</p>	<p>Во время индивидуального поединка Старший судья должен присудить победу победителю вместе с сигналом флажка</p>
<p>В случае присуждения <i>фусен-гачи</i>, <i>кикен</i> в командном поединке команда-победитель должна построиться в линию и получить команду Старшего судьи</p>	<p>Во время командного поединка Старший судья должен убедиться, что команда-победитель построилась в линию, после чего присудить победу вместе с сигналом флажка</p>

### 1.16. Завершение поединка

Действия спортсменов	Действия судей
<p>При завершении поединка спортсмен должен вернуться на начальную позицию, встать в <i>чудан-но-камае</i>, получить команду от Старшего</p>	<p>В случае присуждения победы или в случае, если время поединка закончилось, Старший судья должен остановить поединок, сигнализируя при</p>

судьи, сесть в <i>сонкё</i> , убрать меч, встать, отойти к внутренней границе площадки, выполнить взаимный поклон	помощи флажков (Таблица 2 Рис. 3), одновременно подавая голосовую команду, дожидаться возвращения спортсменов в начальную позицию и объявить решение
После окончания последнего поединка в командном соревновании два спортсмена текущего поединка должны оставаться внутри площадки в полном снаряжении и с <i>синяями</i> , ожидая членов своих команд для построения. Команды обмениваются поклоном по команде Старшего судьи и покидают площадку.	После окончания командного поединка судьи должны построиться в линию, а Старший судья должен дать команду участникам поединка на взаимный поклон

### 1.17. Прочие руководства

Действия спортсменов	Действия судей
<p>С <i>нито</i> следует обращаться следующим образом:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• оба меча: <i>дайто</i> и <i>шото</i> должны находиться в левой руке;</li> <li>• принимая позицию, <i>синай</i>, который должен быть в левой руке, достается правой рукой и перекладывается в левую, после чего другой <i>синай</i> достается правой рукой;</li> <li>• убирая мечи, сначала <i>синай</i> из правой руки должен быть переложен в левую, второй <i>синай</i> при помощи правой руки должен быть переложен в левую;</li> <li>• действия спортсмена с <i>нито</i>, кроме трех указанных выше, должны быть такими же, как с <i>итто</i></li> </ul>	Судьи должны убедиться до начала поединка, что униформа спортсменов правильно надета
Униформа ( <i>кендоги</i> и <i>хакама</i> ) у спортсменов должна быть аккуратной, без складок и бахромы, хорошо подогнана и крепко завязана	Судейская бригада должна убедиться, что спортсмены используют надлежащее снаряжение и униформу ( <i>кендоги</i> и <i>хакама</i> )
Доспехи должны быть крепко	Старший судья должен поправлять

завязаны. Кроме того, длина <i>мен-химо</i> должна быть не длиннее 40 сантиметров, считая от узла.	любые отклонения во внешнем виде у спортсменов
Спортсмены должны делать только взаимный поклон и воздержаться от поклонов судьям	Судейская коллегия должна строго пресекать любые ненадлежащие действия и разговоры участников соревнований рядом с соревновательной площадкой
Когда предыдущий спортсмен покидает, а следующий входит в площадку, они должны воздержаться от рукопожатий и иных действий в качестве поддержки	
Представитель спортсмена должен выполнять свои обязанности и координироваться с Главным судьей соревнований и Главным судьей площадки для обеспечения проведения поединков	
Спортсмены должны воздержаться от входа на площадку до того момента, пока Судейская бригада не заняла свои позиции	Главный судья площадки перед началом поединков должен убедиться в наличии необходимого числа судейских флажков (желательно, наличие шести комплектов флажков на одну площадку)
Спортсмены не должны выходить на площадку до того, как оба спортсмена предыдущего поединка не покинут площадку	
Представитель спортсмена или спортсмен не должны брать с собой часы в зону ожидания спортсменов, а также знаками или голосом поддерживать спортсмена	
Во время первого и последнего поединка командных соревнований, ожидающим членам команды следует сидеть в <i>сейдза</i>	

## Статья 2. Начало, остановка и возобновление поединка

2.1. Поединок начинается по команде Старшего судьи «*Хаджимэ!*» и останавливается по его команде «*Ямэ!*» (Таблица 2 Рис. 3). Никакой удар (укол),

нанесенный до команды «Хаджимэ» и после команды «Ямэ», не засчитывается. Если один из спортсменов останавливается до команды «Ямэ» и ему нанесен удар (укол), то этот удар (укол) считается засчитанным. С момента подачи команды «Ямэ» спортсмен не может начать нового действия.

2.2. Команда «Ямэ» подается в следующих случаях:

- 2.2.1. нарушение Правил одним из спортсменов;
- 2.2.2. падение одного из участника поединка;
- 2.2.3. когда любое лицо мешает проведению боя;
- 2.2.4. если один из спортсменов обезоружен;
- 2.2.5. когда один из спортсменов выходит за пределы площадки;
- 2.2.6. при сигнализации Судьи-секретаря об окончании отведенного времени на поединок;
- 2.2.7. по просьбе Главной судейской коллегии или технической комиссии;
- 2.2.8. всегда, когда Старший судья площадки считает, что:
  - бой принимает опасный, беспорядочный или противоречащий Правилам характер;
  - контролировать действия спортсмена становится невозможным;
  - состояние здоровья не позволяет спортсменам продолжать поединок или Судейской бригаде осуществлять возложенные на неё обязанности.

2.3. Старший судья площадки может разрешить участнику поединка покинуть поле боя только в исключительном случае. Если же спортсмен покинет поле боя без разрешения, к нему могут быть применены наказания, предусмотренные Правилами.

### **Статья 3. Продолжительность поединка**

3.1. Под продолжительностью поединка следует понимать его фактическую продолжительность, то есть сумму промежутков времени между командами «Хаджимэ» и «Ямэ», не принимая во внимание время, затраченное на всевозможные остановки.

3.2. Продолжительность поединка (Глава I Статья.3 Таблица. 1) контролируется Судьей-секретарем.

3.3. Если участник поединка умышленно пытается вызвать или продлить остановки в поединке, Старший судья площадки применяет наказания в соответствии с Правилами.

### **Статья 4. Травма или несчастные случаи. Выбывание участника поединка**

Выбывание участника поединка из-за травмы или несчастного случая регламентируется правилами *кикен и сий-фуно*.

4.1. По правилу *кикен*, в случае если снятие спортсмена (команды) с соревнований произошло по его инициативе (по состоянию здоровья или ряда других причин) и последующим решением Судейской коллегии до объявления поединка, его оппоненту присуждается победа (два очка). В случае командных соревнований присуждается победа.

4.2. В случае травмы, судороги, спазма и т.п., происшедших в ходе поединка и должным образом установленных Врачом соревнований, предоставляется перерыв максимум в 5 минут.

4.3. Время перерыва исчисляется от момента объявления Старшим судьей площадки о предоставлении перерыва. Перерыв предоставляется строго для медицинской помощи, для которой поединок был остановлен.

4.4. После консультации с врачом Судейская бригада принимает решение о продолжении или остановке поединка.

4.5. По правилу *сиай-фуно*, в случае если спортсмен не в состоянии продолжать поединок по причине травмы или несчастного случая, Главный судья площадки должен разрешить ситуацию следующим образом:

4.5.1. После получения заключения врача Судейская бригада должна принять исчерпывающее решение о продолжении (непродолжении) поединка. Решение должно быть принято в течение пяти минут.

4.5.2. В случае если спортсмен не в состоянии продолжать *сиай* ввиду травмы, то спортсмен, признанный виновным в причинении травмы, объявляется проигравшим. При невозможности определить причину несчастного случая, проигравшим признается недееспособный спортсмен.

4.5.3. Спортсмен, оказавшийся неспособным продолжать *сиай* по причине травмы или несчастного случая, может принять участие в последующих *сиай* в случае разрешения со стороны судей и врача.

4.5.4. Спортсмену, проигравшему поединок в случае нарушения, упомянутого в п. 4.1. данной статьи, не разрешается участвовать в оставшихся *сиай*.

4.6. В случае неоправданной остановки поединка (что должным образом устанавливается Врачом соревнований) Старший судья площадки применяет к виновному участнику поединка наказания, предусмотренные Правилами.

4.7. В командных соревнованиях участник поединка, которого Врач соревнований посчитал неспособным возобновить поединок, после разрешения того же Врача соревнований, может участвовать в последующих встречах этого же дня в случае, если это разрешено Регламентом или Положением о соревнованиях.

## Статья 5. Порядок принятия решений о присуждении *иппона* и *хансоку*

5.1. Критерии и порядок принятия Судейской бригадой решений о присуждении *иппона* и *хансоку* таковы:

5.1.1. Старший судья (*сюсин*) и Судьи (*фукусин*) при определении результативных ударов или нарушении правил в судейских решениях имеют равные права. Во время поединка каждый судья обязан своевременно реагировать на сигналы других судей;

5.1.2. принятие решений определяется большинством голосов. *Сюсин* обязан объявить решение:

- когда двое судей из Судейской бригады во время поединка принимают решение о *юко-датоцу* или о *хансоку*;

- когда один судья из Судейской бригады показал результативный удар (*юко-датоцу*) или *хансоку*, а остальные воздержались (*кикен*, Таблица 2 Рис. 4);

5.1.3. в случае ситуации, когда невозможно принять однозначное решение, *сюсин* должен подать команду «*Гоги!*». В некоторых случаях Судейская бригада может проконсультироваться с Главным судьей площадки и/или Главным судьей соревнований, после чего *сюсин* объявляет решение.

5.2. Факт нанесения удара (укола) определяется в соответствии со стандартами и требованиями Международной федерации кендо (FIK). Правильный удар или укол – *юко-датоцу*, это удар (укол), выполненный *датоцу-бу\** *синя* в *датоцу-буи\*\** доспеха оппонента (Рис. 4) с сильным духом и правильным положением тела, с последующим *дзансин*.



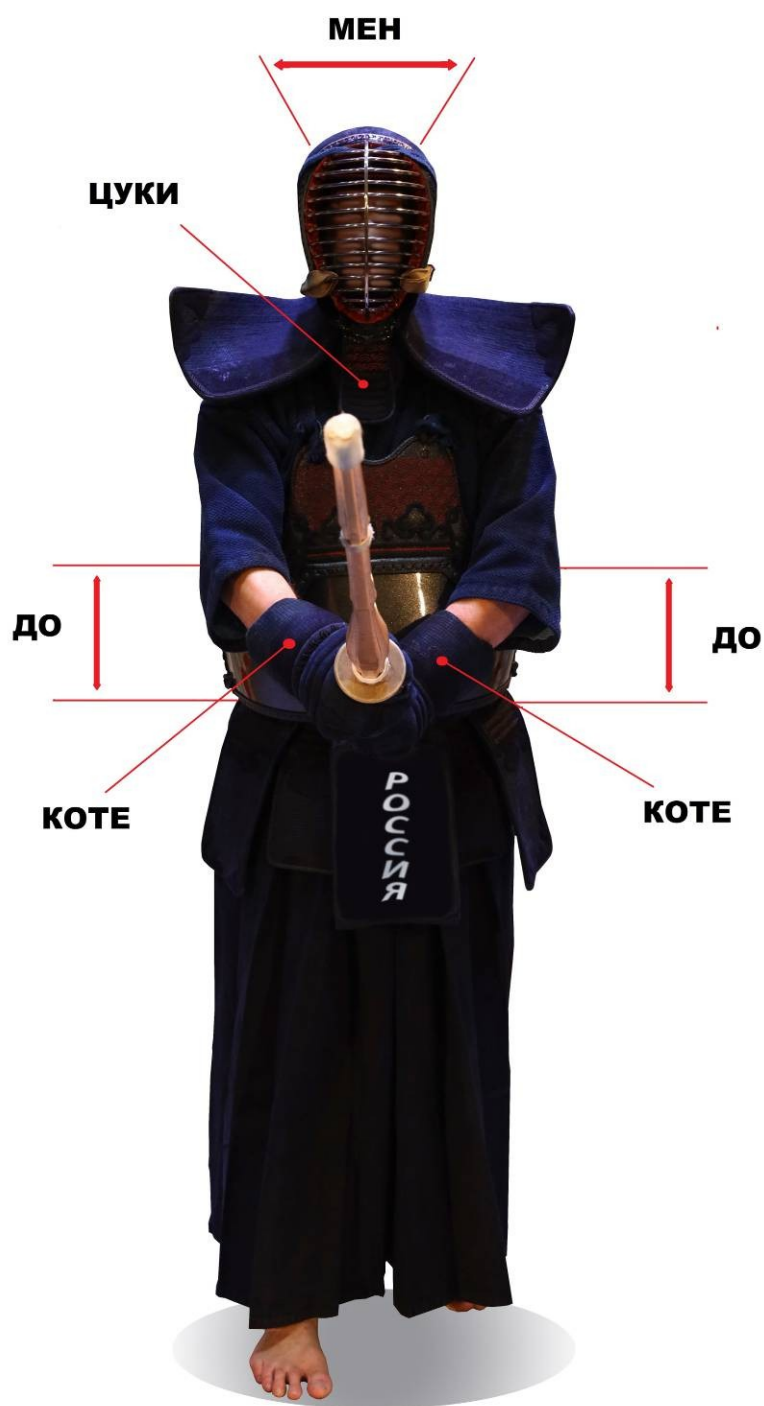


Рисунок 4. Поражаемые зоны доспехов.

Примечание:

\*Датоцу-бу – это сторона дзин-бу синяя в зоне моноути.

\*\*Датоцу-буи (Рис. 4) представляет собой следующие области:

- мен-бу – верхняя часть мен выше уровня виска;

- *коте-бу* – правое предплечье (левое предплечье в случае, если оппонент держит *синай* таким образом, что его левая рука находится спереди) в случае *чуданно-камаэ* или правое и левое предплечье для других *камаэ*;

- *до-бу* – правая и левая часть до;

- *цуки-бу* – поверхность для укола.

5.3. *Датоцу* должны считаться эффективными, если он:

5.3.1. выполнен по оппоненту сразу же после того, как он выпустил свой *синай* из рук;

5.3.2. выполнен по оппоненту в тот же момент, когда он вышел за пределы площадки;

5.3.3. выполнен по оппоненту сразу же после того, как оппонент упал.

\*Примечание: Вышеперечисленные *датоцу* могут быть засчитаны, если они нанесены до команды «*Ямэ*».

5.4. *Датоцу* не должны считаться эффективными:

5.4.1. в случае успешной обоюдной атаки – *ай-учи*;

5.4.2. в случае если *датоцу* выполнен, но оппонент контролирует атакующего, касаясь верхней части корпуса последнего кончиком *синая* с сильным духом и правильным положением тела.

5.5. В случае если спортсмен совершил недопустимые действия, решение о *юко-датоцу* может быть отменено по результатам совещания судей в площадке, в том числе, после объявления об *иппоне*.

5.6. *Торикеси* (отмена) для *юко-датоцу* должна применяться в случаях:

5.6.1. если спортсмен, который выполнил удар, не показывает готовность духом и/или осанкой к контратаке оппонента;

5.6.2. когда спортсмен, выполнивший удар, демонстративно (нарочно) жестикулирует или демонстрирует эффективность удара.

5.7. Если судья из Судейской бригады сомневается в правильности решения о *юко-датоцу*, он может созвать *гоги* (совещание судей), где судьи должны принять решение. Основанием для этого являются следующие случаи:




5.7.1. в случае принятия ошибочного решения о *юко-датоцу* или *хансоку* (присуждено не тому спортсмену);



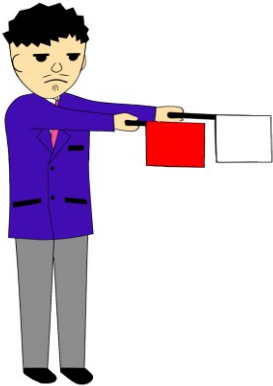
5.7.2. в случае решения о *юко-датоцу*, несмотря на сигнал о прекращении поединка;

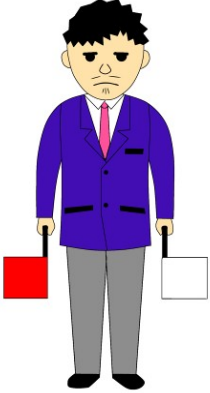



5.7.3. в случае решения о *юко-датоцу* в поединке, где было неправильно посчитано количество замечаний.

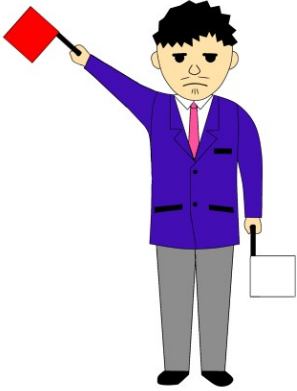
## Статья 6. Жестикуляция судей

Таблица 2. Жесты и команды судей на площадке

	Рис. 1	<p><b>«Гоги!»</b> – обозначает команду Старшего судьи для совещания судей внутри площадки.</p> <p>Судья поднимает оба флажка в правой руке над головой.</p>
	Рис. 2	<p>Может обозначать три команды:</p> <p><b>«Не согласен!»</b> – несогласие с решением другого судьи внутри площадки в отношении принятия положительной оценки эффективного удара одного из соревнующихся;</p> <p><b>«Торикеси!»</b> – отмена решения судей на площадке в отношении засчитанного удара – <i>иппона</i>;</p> <p><b>«Сосай!»</b> – компенсация второго предупреждения в дополнительном бое – <i>энчо</i>.</p> <p>Руки вытянуты вниз с машущими крест-накрест движениями флажков.</p>
	Рис. 3	<p><b>«Ямэ!»</b> – обозначает команду судьи для завершения или приостановки боя.</p> <p>Оба флажка подняты над головой на вытянутых руках, расположенных параллельно друг другу.</p>
	Рис. 4	<p><b>«Кикен»</b> – Судья воздержался от принятия решения.</p> <p>Судья опускает руки вниз перед собой со скрещенными флажками.</p>



		
	Рис. 5	<p><b>«Хики-вакэ!»</b> означает «Ничья».</p> <p>Судья поднимает руки, вытянутые над головой, флажки перекрещены.</p>
	Рис. 6	<p><b>«Вакарэ!»</b> обозначает команду «Разойтись!» на дистанцию <i>то-маай</i>.</p> <p>Судья поднимает флажки на вытянутых руках прямо параллельно перед собою.</p>
	Рис. 7	<p><b>«Хаджимэ!»</b> обозначает начало или возобновление поединка.</p> <p>Руки с флажками расположены вниз вдоль туловища.</p> <p>Такое же положение флажков должно быть при передвижениях судьи во время поединка.</p>

		
	Рис. 8	<p><b>«Хансоку!»</b> обозначает одновременное нарушение у обоих спортсменов.</p> <p>Судья одновременно поднимает руки с флажками вниз под углом 45 градусов по обеим сторонам туловища.</p>
	Рис. 9	<p><b>«Хансоку!»</b> обозначает нарушение у одного из спортсменов.</p> <p>Судья поднимает флажок вниз в сторону под углом 45 градусов.</p>
	Рис. 10	<p>Может обозначать две команды:</p> <p><b>«Хансоку иккай!»</b> – в случае если один из спортсменов получает первое предупреждение;</p> <p><b>«Хансоку никай!»</b> – в случае если один из спортсменов получает второе предупреждение.</p> <p>Судья перекладывает один из судейских флажков в одну руку, поднимает другую руку на уровень плеча и показывает жест в сторону участника поединка, нарушившего правила, называя порядковый номер предупреждения.</p>

	Рис. 11	<p>Может обозначать несколько команд:  <b>«Мен-ари», «Коте-ари», «До-ари», «Цуки-ари»,</b>  <b>«Иппон ари», «Сёбу-ари», «Хантэй»</b></p> <p>Судья поднимает руку с флажком вверх под углом 45 градусов.</p>
---	---------	---

Жесты судей и, в частности, Старшего судьи, должны быть четкими и выразительными. Каждый из них выполняется поочередно с незначительными паузами. После каждой команды руки возвращаются в исходное положение – «Руки вниз вдоль туловища» (Таблица 2 Рис. 7).

Таблица 3. Жесты Судьи-секретаря

	Рис. 1	<p>Означает остановку времени.</p> <p>Судья-секретарь останавливает время поединка, при этом поднимает желтый флажок и держит его до возобновления счета времени поединка.</p>
	Рис. 2	<p>После команды <b>«Хаджимэ»</b>, Судья-секретарь опускает флажок вниз и возобновляет время.</p>

## **Статья 7. Условия поединка – «сиай»**

### **7.1. Способ держания *синая***

Способ держания *синая* зависит от выбранной стойки кендоиста:

7.1.1. Верхняя позиция (*дзёдан-но-камаэ*) – в которой меч поднят над головой. Для верхней позиции *дзёдан-но-камаэ* левая рука захватывает рукоять *синая* в самом конце мизинцем и безымянным пальцем. Правая рука захватывает ручку *синая* около гарды мизинцем, безымянным и средними пальцами без особых усилий. Руки расслаблены и держат *синай* без напряжения над головой. *Синай* должен быть расположен в позиции замаха по диагонали над головой, конец рукоятки должен быть чуть выше лба. Осанка ровная, плечи расслаблены.

7.1.2. Боевая стойка, при которой меч находится в средней позиции (*чудан-но-камаэ*). Для средней позиции *чудан-но-камаэ* левая рука захватывает рукоять *синая* в самом конце мизинцем и безымянным пальцем. Правая рука захватывает ручку *синая* около гарды мизинцем, безымянным и средними пальцами без особых усилий. Руки расслаблены и держат *синай* без напряжения. *Синай* должен быть расположен по центру корпуса, конец рукоятки должен быть расположен на уровне пупка, кончик (острие) *синая* должен направляться в горло оппонента. Осанка ровная, плечи расслаблены.

### **7.2. Способ нанесения ударов (уколов) и поражаемая поверхность**

*Синай* (Рис. 5) является имитатором японского двуручного однолезвийного холодного оружия – *катана* и состоит из четырех бамбуковых планок, которые скреплены кожаными фитингами. Также используется современная вариация *синая* с армированными углепластиком полимерными рейками.

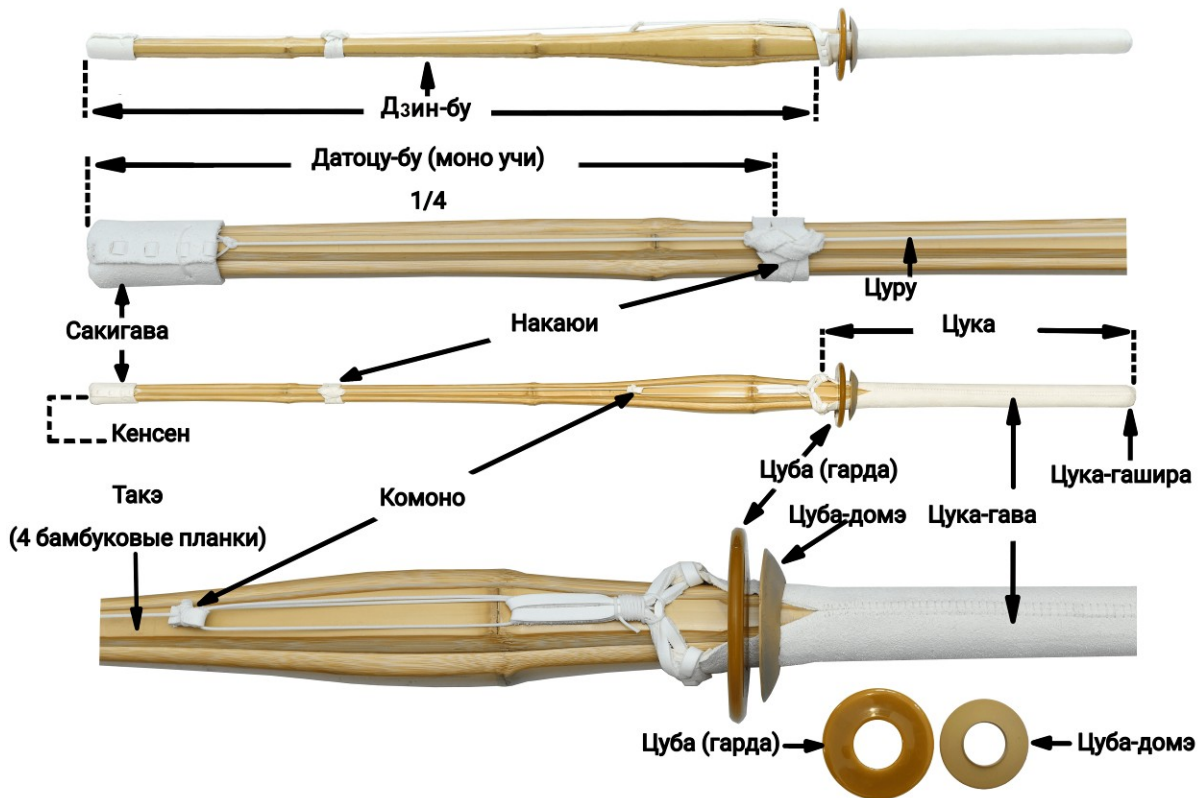


Рисунок 5. Название частей синае.

7.2.1. Цуба (гарда) должна иметь:

- А) форму окружности, изготавливается из натуральной кожи или из синтетического материала;
- Б) диаметр 9 см или менее;
- В) должна быть закреплена на *синае* с помощью специального фиксатора – *цуба-домэ*.

7.2.2. В кендо для удара применяется как режущая часть *синае* – *дзин-бу*, так и колющая часть, его кончик – *кенсен*.

7.2.3. Соревнования в кендо проводятся без использования всевозможных электрофиксаторов, регистрирующих удары и уколы.

7.2.4. В современном кендо атаки бывают двух типов: рубящие и колющие.

7.2.5. В кендо засчитываются только удары и уколы, нанесенные в поражаемые зоны доспехов (*датоцу-буи*, Рис. 4).

7.2.6. Рубящие удары разрешается наносить:

- А) удар *мен* наносится в *мен-бу* защитного шлема. Рубящий удар *сё-мен* наносится ровно по центру верхней части защитного шлема. *Саю-мен* наносятся по левой или правой стороне *мен-бу* (Рис. 6 и Рис. 10 А);





А)

Б)

*Рисунок 6. Места нанесения удара мен в мен-бу защитного шлема:*

*А) Вид спереди, Б) Вид сбоку.*

Б) удар *коте* наносится по части *коте-бутон* защитной перчатки (Рис. 7 и Рис. 10 Б), защищающей запястье;



*Рисунок 7. Место нанесения удара коте по коте-бутон защитной перчатки.*

В) удар *до* наносится по правой или левой части доспеха *до-дай*, защищающего туловище (Рис. 8 и Рис. 10 В).



*Рисунок 8. Место нанесения удара до по части доспеха до-дай.*

Г) колющий удар – цуки наносится в нижнюю часть защитного шлема (Рис. 9 и Рис. 10 Г), которая защищает горло (цуки-даре).



*Рисунок 9. Место нанесения колющего удара цуки по нижней части защитного шлема.*

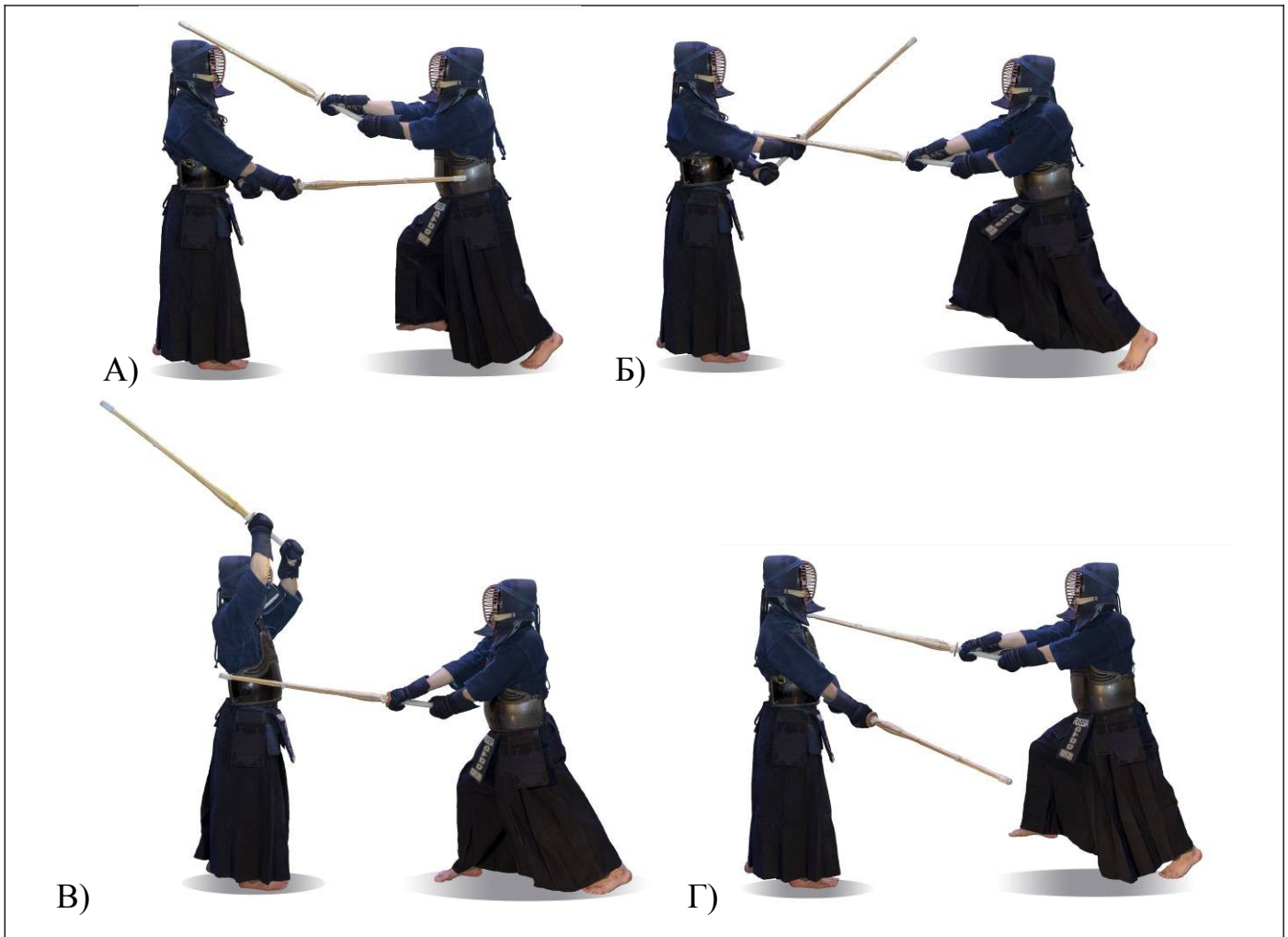


Рисунок 10. А) Удар мен-учи Б) Удар коте-учи, В) Удар до-учи, Г) Удар цуки.

### 7.3. Аннулирование удара (укола)

7.3.1. Старший судья не должен рассматривать на предмет присуждения действительного *иппона*:

- А) до команды «Хаджимэ» или после команды «Ямэ»;
- Б) если удар наносится не в *датоцу-буи*.

7.3.2. Спортсмен, который умышленно наносит удары по своему оппоненту до команды «Хаджимэ» и после «Ямэ», а также удары в пол или в какую-либо поверхность вне своего соперника в любое время поединка, подвергается наказаниям, предусмотренным Правилами.

### 7.4. Контроль стандарта параметров *синаев*

7.4.1. Перед началом поединков каждого соревновательного дня Главная судейская коллегия должна назначить Техническую комиссию для контроля соответствия параметров *синаев* соревновательным стандартам (Таблица 4).

7.4.2. Техническая комиссия должна провести процедуру контроля соответствия *синая*, с которым спортсмен обязан выходить на поединки, относительно Правил и соревновательного стандарта (Таблица 4), которые включают в себя:

А) размеры *синая*, относительно соревновательной программы, а также пола и возраста спортсмена;

Б) вес *синая*, относительно соревновательной программы, а также пола и возраста спортсмена;

В) целостность *синая*, наличие повреждений и неисправностей.

7.4.3. Техническая комиссия производит маркировку *синаев* для конкретного дня соревнований.

7.4.4. Без прохождения процедуры контроля *синаи* не могут быть задействованы в соревновательных поединках. Если спортсмен вышел на поединок с *синаем*, не прошедшим контроль (*синой-чек*), то Старший судья обязан применить санкции, предусмотренные Правилами.

Таблица 4. Стандарты параметров *синаев* для разных возрастных групп и пола

Параметры	Пол	Юноши и девушки 11-14 лет		Юниоры и юниорки 15-17 лет	Мужчины, женщины	Мужчины, женщины	
		11-12 лет	13-14 лет			Два меча (ни то)	
		Один меч				Дайто (длинный )	Шото (короткий )
Длина	м/ж	112 см или короче	114 см или короче	117 см или короче	120 см или короче	114 см или короче	62 см или короче
Вес	муж	370 гр. или более	440 гр. или более	480 гр. или более	510 гр. или более	440 гр. или более	280-300 гр.
	жен		400 гр. или более	420 гр. или более	440 гр. или более	400 гр. или более	250-280 гр.
Размер	м/ж	36	37	38	39	37	
Мин. диаметр сакигавы	муж	стандарт	25 мм или более	26 мм или более	26 мм или более	25 мм или более	24 мм или более
	жен	стандарт	24 мм или	25 мм или	25 мм или	24 мм или	24 мм или

			более	более	более	более	более
Мин. Рекомендованная длина сакигавы	стандарт	50 мм	50 мм	50 мм	50 мм	50 мм	50 мм

## 7.5. Снаряжение, не соответствующее Правилам (*фусэй йогу*)

7.5.1. К снаряжению, не соответствующему правилам, относится любое снаряжение, не соответствующее параметрам снаряжения, утвержденным Международной федерацией кендо (FIK).

7.5.2. В любом из вышеперечисленных случаев данного подраздела, Старший судья может немедленно временно изъять снаряжение или *синая* и обязать Техническую комиссию, обслуживающую данное соревнование, проверить его. После получения заключения Технической комиссии, констатирующего факт нарушения, Старший судья применяет предусмотренные санкции.

7.5.3. В ожидании решения Старшего судьи данный поединок останавливается, но поединки на других площадках могут продолжаться.

7.5.4. В случаях получения участником поединка травмы из-за поломки *синая* или снаряжения Старший судья обязан временно изъять испорченный *синая* и снаряжение у данного спортсмена и передать его в Главную судейскую коллегию для дальнейшей экспертизы.

## 7.6. Снаряжение и оборудование

### 7.6.1. Площадка для соревнований (*сиай-дзё*)

А) Соревновательная площадка, как правило, имеет одинаковый размер, оборудование и разметку вне зависимости от программы соревнований по виду спорта «кендо».

Б) Площадка для соревнований состоит из двух сторон: красного и белого цвета.

В) Судьи, выходящие на площадку, имеют в руках красный и белый флажок. Участники поединков крепят на спине красную или белую ленточки – *меджируси*, в зависимости с какой стороны они выходят.

Г) Площадка для соревнований должна соответствовать параметрам, указанным в Правилах (Рис. 11), и иметь ровную поверхность.

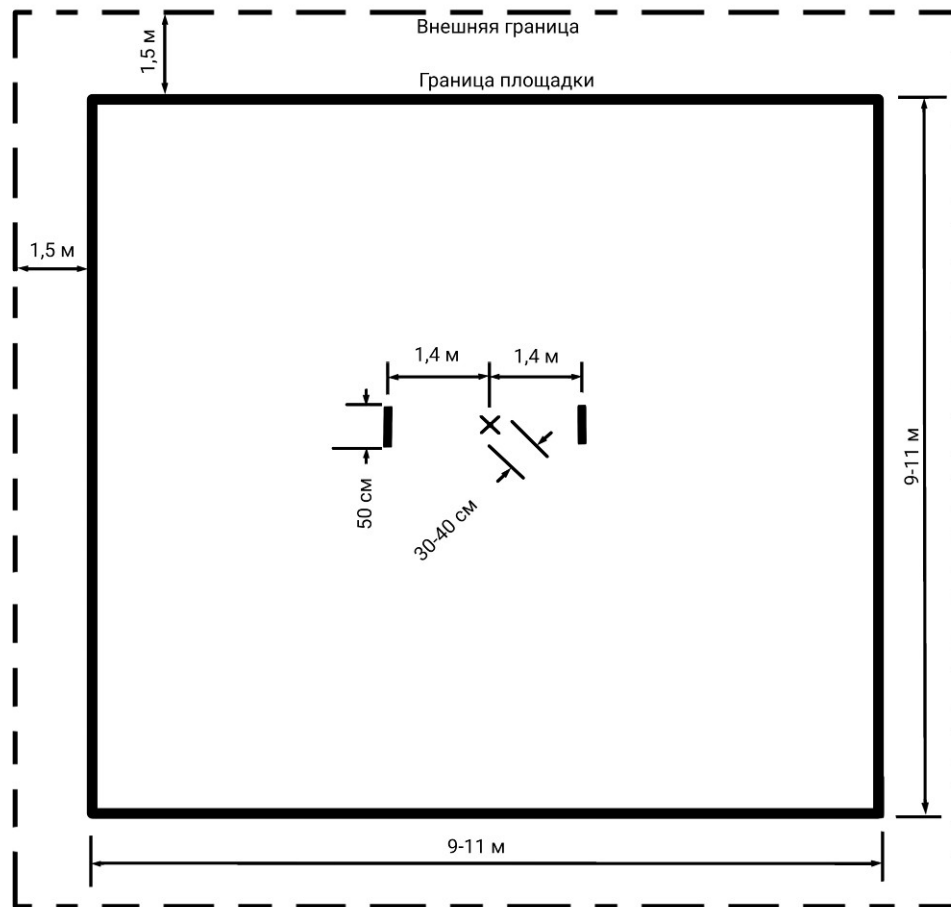


Рисунок 11. Параметры площадки для соревнований.

Д) По форме площадка для соревнований должна представлять собой квадрат или прямоугольник с длиной стороны от 9 до 11 метров, включая ширину ограничительных линий.

Е) Ширина линий разметки должна быть от 5 до 10 см, цвет линий – белым.

Ж) Центр площадки для соревнований должен быть обозначен крестом, если иное не указано в регламенте соревнования. По обе стороны от центра на одинаковом удалении от него должны быть проведены две линии. Длина установленных линий должна составлять 50 см., расстояние между этими линиями должно составлять 2,8 метра.

З) Граница внешнего пространства должна быть свободна, она составляет 1,5 метра.

И) В ходе соревнований должно быть отведено место для участников соревнований. Эти зоны должны быть отделены желтой линией, проходящей по полу или иным образом. Данные зоны составляют не менее 8 квадратных метров и располагаются симметрично на расстоянии не менее 1,5-х метров от боковой и задней линий площадки.

### 7.6.2. Доспехи и форма для соревнований (кендо-ги, хакама)

А) Участники поединков должны быть одеты в куртку – *кейкоги* и штаны – *хакама* (Рис. 12) темно-синего, черного или белого цвета.



Рисунок 12. Куртка – кейкоги и штаны – хакама.

Б) Во время соревнований разрешается использовать различные протекторы в случае медицинской необходимости. Перед поединком индивидуальные средства защиты необходимо предъявить Главному судье площадки для проверки.

В) Участники поединков во время поединка должны быть одеты в специальные защитные доспехи – *богу* (Таблица 5): шлем – *мен*, кираса – *до*, набедренный протектор – *таре*, защитные перчатки – *коте*. Использование защитной амуниции из других видов спорта и боевых искусств строго запрещено.

Таблица 5. Традиционная и обязательная экипировка в кендо

Рисунок	Наименование
---------	--------------

	<p>«<i>Бogu</i>» – специальные доспехи для практики кендо</p>
	<p>«<i>Men</i>» – шлем или маска, защищающая голову</p>
	<p>«<i>Kote</i>» – перчатки, для защиты рук (кистей и предплечий)</p>



	<p>«<i>До</i>» – кираса, нагрудник, защищающий грудь и туловище</p>
	<p>«<i>Тарэ</i>» – часть доспеха, защищающая живот и бедра</p>

Г) *Меджируси* (Рис. 13) надеваются участниками поединков в точке пересечения *до-химо* на спине, представляют собой полосу ткани красного или белого цвета, длиной 70 сантиметров и шириной 5 сантиметров. *Меджируси* должны надеваться сложенными вдвое.



Рисунок 13. *Меджируси* и её место фиксации у участников поединков.

Д) *Нафуда* (Рис. 14) должен быть закреплен на центральной части *тарэ*. На нём на русском языке пишется фамилия участника поединка и регион (или команда), который он представляет.



Рисунок 14. Схема расположения надписей и обозначений на нафуда.

Е) До начала поединков Судейская бригада должна убедиться, что снаряжение у участников поединков (кендоги, хакама, меджируси, нафуда и богу) правильно надеты

### 7.6.3. Униформа судей и флажки

А) Униформа судей должна быть следующей (если иное не указано для каждого турнира):

- однотонный, темно-синий пиджак;
- однотонные, серые брюки;
- однотонная, белая рубашка;
- однотонный, темно-красный галстук;
- однотонные, темно-синие носки.

Б) Флажки, используемые на соревнованиях, указаны на Рис. 15

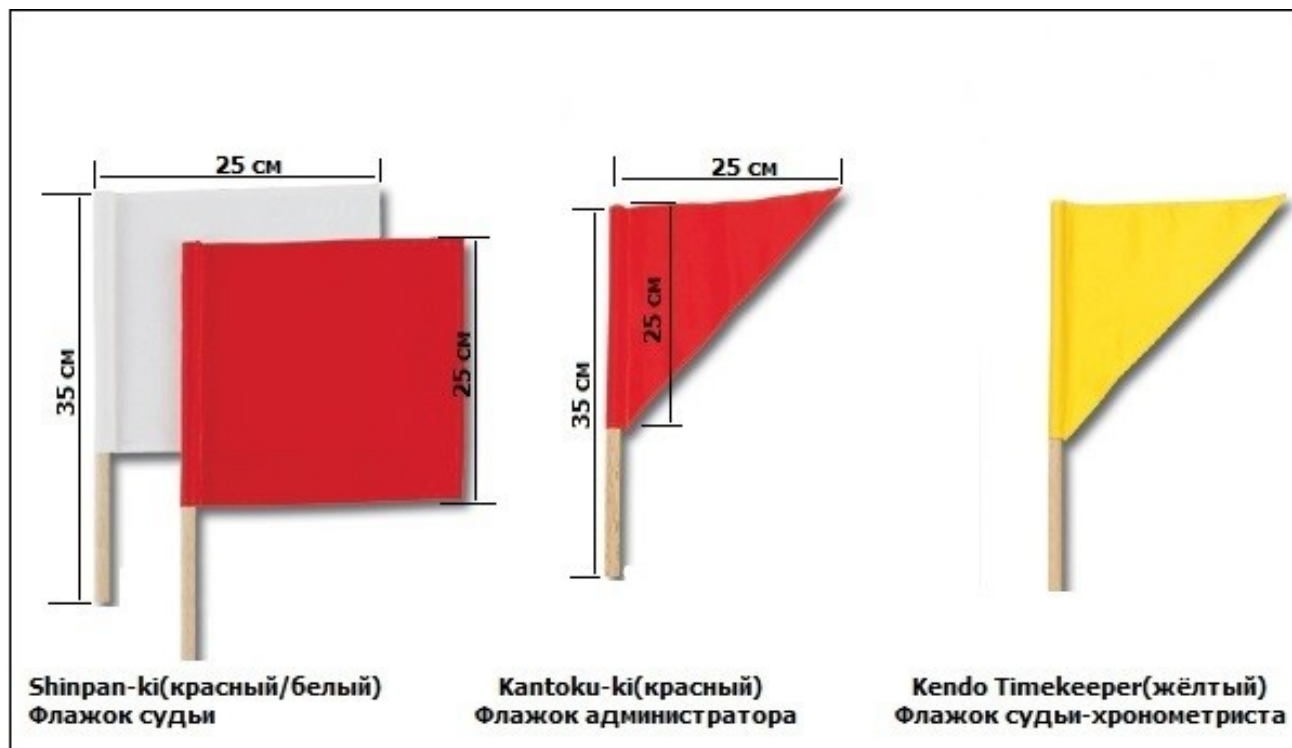


Рисунок 15. Параметры флажков.

## Статья 8. Документация соревнований

8.1. Во время соревнований Судья-секретарь заполняет протоколы соревнований согласно турнирной таблице (Приложение №3, Приложение №4), в которых записывается информация об участниках индивидуальных поединков или команд, а также результаты поединков.

8.2. По окончании соревнования протоколы сдаются Главному секретарю соревнований для утверждения итогов соревнований.

8.3. Главный судья соревнований оценивает работу судей (Приложение №5), составляет отчет о проведении соревнований, согласно методическим указаниям Минспорта России.

## ГЛАВА IV. ДИСЦИПЛИНАРНЫЙ КОДЕКС

### Статья 1. Лица, к которым применяется дисциплинарный кодекс

Положения настоящей главы относятся ко всем лицам, которые участвуют или присутствуют на соревнованиях по кендо, проводимых на территории Российской Федерации, какую бы роль они ни выполняли (организаторы, официальные лица, судейская коллегия, участники поединков, вспомогательный персонал, капитаны

команд, тренеры, секунданты, зрители и т.д.), независимо от их принадлежности к регионам.

## **Статья 2. Порядок и дисциплина**

2.1. Все участники соревнований по кендо: организаторы, официальные лица, судейская коллегия, вспомогательный персонал, представители команд, капитаны команд, тренеры, спортсмены, секунданты и т.д. – обязаны честно и скрупулезно выполнять правила и положения Устава Федерации, регламент и Правила проведения соревнований, традиционные правила вежливости и лояльности, а также указания официальных лиц.

2.2. Все лица, которые участвуют или присутствуют на соревнованиях по кендо, должны дисциплинированно и в соответствии со спортивной этикой подчиняться нижеследующим положениям, так как любое нарушение этих Правил может повлечь за собой наказания, налагаемые компетентными дисциплинарными органами после предупреждения или без предупреждения, в зависимости от ситуации и обстоятельств.

2.3. Все лица, которые участвуют или присутствуют на соревнованиях по кендо, должны соблюдать порядок.

Запрещено:

- делать критические замечания в адрес Старшего судьи и ассистентов;
- оскорблять судей или каким бы то ни было образом оспаривать их решения;
- во время поединков ходить в непосредственной близости возле соревновательной площадки;
- во время поединков давать советы участникам поединков.

\*Примечание: Представитель команды должен оставаться на месте, которое ему отведено согласно соответствующему положению настоящих Правил. Он может вмешаться в работу Старшего судьи площадки только в тех случаях и только таким образом, как это предусмотрено данными Правилами.

2.4. В зале соревнований запрещается курить и употреблять спиртные напитки. Это рассматривается как нарушение порядка и наказывается в соответствии с Правилами. Главная судейская коллегия или Главный судья соревнований по просьбе Старшего судьи решает вопрос об удалении с места проведения соревнований любого лица, которое своим поведением, жестом или словами нарушает порядок или регламентированное данными Правилами проведение соревнований.

2.5. Старший судья площадки должен пресекать всякое действие, нарушающее регламентированное данными Правилами проведение поединка, которым он руководит.

### **Статья 3. Дисциплина участников поединков**

#### **3.1. Обязательство чести**

3.1.1. Самим фактом заявки на участие в соревнованиях по кендо, спортсмены берут на себя обязательство уважать решения судей и Главной судейской коллегии в точности повиноваться их указаниям, быть почтительными к членам Судейской коллегии и вежливыми друг с другом.

3.1.2. Участнику поединка, соблюдающему кодекс чести, присущи:

- стремление к победе в честной бескомпромиссной борьбе;
- добросовестное и достойное поведение в любых ситуациях;
- корректность в отношениях с партнерами по команде и соперниками;
- уважительное отношение к тренерам, представителям команд, зрителям;
- умение оставаться скромным после победы и достойно принимать поражение.

#### **3.2. Отказ от встречи с соперником**

В случае отказа от встречи с соперником, участнику индивидуальных поединков (или команде – в случае командных соревнований) присуждается поражение, и данный спортсмен (или команда) выбывает из соревнований.

#### **3.3. Явка на соревнование**

3.3.1. Все участники соревнований: официальные лица, судейская коллегия, вспомогательный персонал, представители команд, капитаны команд, тренеры, спортсмены, секунданты и т.д. - обязаны являться своевременно к месту проведения боев, а также к месту проведения контроля *синаев* или других процедур соревнований по указанию организаторов и (или) членов Главной судейской комиссии.

3.3.2. Каждый спортсмен, который проводит спарринг (в любое время) с другим спортсменом или тренером в месте проведения официальных соревнований (в том числе тренировочных залах, связанных с соревнованиями) обязан надевать специализированную экипировку и снаряжение, соответствующие Правилам.

3.3.3. К моменту выхода на площадку для проведения боя спортсмен должен явиться полностью готовым к поединку, а именно: в экипировке и с *синаем*, соответствующим требованиям, предъявляемым Правилами.

3.3.4. Одевание или раздевание спортсмена (надевание и снятие *кейкоги* и *хакама*) не должно происходить на спортивной арене на виду у зрителей и официальных лиц, исключая несчастный случай, который должен быть установлен Врачом соревнований.

3.3.5. Спортсмены, по возможности, должны являться на поле боя для проведения боев с запасными экземплярами соревновательного оружия (*синяями*).

3.3.6. Во время личных или командных соревнований, когда спортсмен или команда не являются на площадку по первому вызову готовыми к поединку:

- второй вызов осуществляется с максимальным интервалом в одну минуту после первого вызова;

- третий (последний) вызов осуществляется с максимальным интервалом в одну минуту после второго. Далее следует отстранение спортсмена или всей команды, не явившихся на поединок.

#### **Статья 4. Манера ведения боя**

4.1. Спортсмены должны вести бой, следуя положениям, изложенным в главах настоящих Правил. Любое нарушение Правил влечет за собой соответствующие наказания.

4.2. Спортсмен, ведя бой, должен сохранять вежливость и лояльность. Категорически запрещены умышленные, грубые действия, которые могут привести к получению травмы, намеренные удары, не предусмотренные Правилами (далее – опасные действия). В случаях нарушений виновный спортсмен наказывается в соответствии с Правилами.

4.3. Перед началом каждого поединка, согласно этикету кендо, оба спортсмена должны приветствовать своего оппонента поклоном – *ритсу рей*.

4.4. Бой не считается законченным, пока Старший судья не объявит решение о конце поединка. До этого момента спортсмены должны оставаться на площадке, стоя на линии начала боя. После объявления о конце поединка спортсмены должны сделать пять шагов назад и поблагодарить своего соперника(ов) поклоном – *ритсу рей*, после чего покинуть площадку.

4.5. Если спортсмен (команда) отказывается выполнять этикет приветствия в соответствии с данным положением, Главный судья соревнований может отстранить спортсмена (команду) от участия в данном поединке.

4.6. Бой должен вестись активно обоими участниками поединка. Спортсмены должны стремиться к победе до конца соревнований для того, чтобы занять, по возможности, лучшее место.

## Статья 5. Недопустимые действия спортсменов

К недопустимым действиям спортсменов (команд) относятся:

5.1. Употребление наркотиков и других запрещённых препаратов (спортсменам запрещено употреблять наркотики, препараты (допинг), находящиеся в перечне препаратов, запрещенных Всемирным антидопинговым кодексом и Антидопинговыми правилами FIK);

5.2. Оскорбления и неуважительное поведение (спортсменам запрещено оскорблять Судейскую коллегию, оппонентов, зрителей и других участников соревнований или вести себя неуважительно по отношению к ним (экстраспортивное поведение));

5.3. Прочие нарушения:

5.3.1. использование снаряжения, отличного от предусмотренного Правилами;

5.3.2. использование подножек и подсечек;

5.3.3. умышленное выталкивание оппонента за пределы площадки – *сиай-дзё*;

5.3.4. выход за пределы *сиай-дзё* во время поединка; \*

\*Примечание: Выход за пределы площадки определяется следующим образом:

- нахождение стопы полностью за пределами линии границ площадки;

- в случае падения – нахождение части тела за пределами линии границ площадки;

- в случае опоры частью тела или соревновательного меча (*синая*) за пределами линии границ площадки.

5.3.5. выпускание *синая* из двух рук;

5.3.6. запрашивание приостановки *сиай* без обоснованной причины;

5.3.7. выполнение любых других действий, противоречащих Правилам, в том числе:

1) захват рукой или удерживание оппонента руками;

2) захват *синая* оппонента или взятие в руку собственного *синая* за «клинок»;

3) удержание *синая* оппонента между рукой и телом;

4) намеренное помещение *синая* на плечо оппонента;

5) нахождение на полу ничком при отсутствии действий со стороны оппонента после падения на пол;

6) намеренная трата времени\*;

7) нарушение техники клинча – *цуба-дзеруай* или нанесение ударов, не предусмотренных правилами.

\*Примечание: Решение о намеренной трате времени принимается Старшим судьей после проведения совещания судей (*гоги*).

## **Статья 6. Судейская коллегия**

6.1. Все судьи должны выполнять свои обязанности не только с абсолютной беспристрастностью, но также с постоянным и пристальным вниманием.

6.2. Судьи должны находиться на рабочем месте от начала до конца соревнований, весь рабочий день.

6.2.1. В случаях, связанных с временной невозможностью судьей выполнять свои обязанности в полном объеме, по решению (распоряжению) Главного судьи соревнований и/или президента спортивной федерации, проводящей соревнования, они могут исключаться из состава судейской коллегии до окончания дня соревнований, т.е. их дальнейшее участие в судействе не допускается, за исключением случаев многодневных соревнований.

6.3. Недопустимые действия судей:

6.3.1. запрещается судить предвзято;

6.3.2. запрещается употреблять алкоголь и наркотики;

6.3.3. запрещено вести себя оскорбительно или неуважительно

по отношению к другим судьям, зрителям и другим участникам соревнований.

## **Статья 7. Представители команд**

7.1. Представителям не разрешается находиться на площадке во время проведения поединков. В случае подобного нарушения Старший судья площадки применяет в отношении виновной команды санкции, предусмотренные Правилами.

7.2. Старший судья площадки может разрешить, когда он сочтет это необходимым, оказать кратковременную помощь участникам поединка.

## **Статья 8. Зрители**

8.1. Зрители во время соревнований не должны нарушать порядок, не должны делать ничего такого, что могло бы повлиять на участников поединков или судей.

8.2. Зрители обязаны уважать решения судей даже в том случае, если они не согласны с действиями и/или решениями Судейской коллегии.

8.3. Зрители должны подчиняться указаниям Главного судьи соревнований, которые тот сочтет необходимым сделать.

## **Статья 9. Противоправное влияние на результаты соревнований.**

9.1. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты спортивных соревнований.

9.2. Запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на официальные спортивные соревнования в



соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2 Федерального закона от 04.12.2007 № 329 «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».

\*Примечание: В случае нарушения спортсмен или команда дисквалифицируется с соревнований в полном составе.

## **Статья 10. Допинг.**

10.1. Все вопросы, касающиеся борьбы с применением допинга в кендо, должны регламентироваться Антидопинговыми Правилами международной федерации и процедурами, базирующимися на основных принципах Всемирного Антидопингового Кодекса, разработанного Всемирным Антидопинговым Агентством (ВАДА), а также на основании документов, выпускаемых Российским Антидопинговым Агентством (РУСАДА).

10.2. Все лица (спортсмены, тренеры, руководители команд, врачи и др.), участвующие в соревнованиях, проводимых спортивной федерацией, должны быть полностью осведомлены относительно процедурных правил и требований антидопингового контроля, изложенных в документах, выпускаемых РУСАДА.

10.3. Употребление любых запрещенных лекарственных веществ, которые могут повлиять на выступление спортсмена или команды, при отсутствии разрешения на их терапевтическое использование, сознательно либо иначе – категорически запрещено. Если подобное употребление имело место, спортсмен или команда отстраняется от участия в соревновании, и это может привести к последующей дисквалификации.

## **ГЛАВА V. САНКЦИИ**

### **Статья 1. Категории санкций**

Существуют различные категории санкций, налагаемых за разные виды нарушений.

1.1. Санкции, налагаемые за нарушения, допущенные во время поединка:

- отказ засчитать фактически нанесенный удар (укол);
- присуждение *иппона*, фактически не выполненного (по сумме двух предупреждений оппоненту в ходе одного поединка);
- отстранение от участия в данном виде соревнований.

1.2. Дисциплинарные санкции, налагаемые за нарушения порядка, дисциплины или спортивной этики:

- порицание;
- присуждение *иппона*, фактически не выполненного;
- отстранение от участия в данном поединке;
- отстранение от участия в данном виде соревнований;
- отстранение от участия в турнире;
- удаление с места проведения соревнования;
- отказ в допуске на участие в соревнованиях;
- временное запрещение участвовать в соревнованиях;
- окончательное запрещение участвовать в соревнованиях.

1.3. Все санкции могут применяться компетентными органами на соревновании – Старшим судьей (после совещания судей, в случае необходимости) и/или Главной судейской коллегией. Исключение составляет окончательный запрет на участие в соревнованиях.

## **Статья 2. Санкции, накладываемые во время поединка**

2.1. Отмена фактически засчитанного, нанесенного удара (укола). Несмотря на то, что участник поединка фактически нанес своему сопернику удар (укол) в поражаемую поверхность, этот удар (укол) может быть не засчитан:

2.1.1. по причине грубого поведения во время атаки;

2.1.2. из-за проявленной вследствие своих удачных действий чрезмерной вербальной (словесной) и (или) невербальной (мимика, жесты, действия и т.п.) экспрессии, что является неуважением к своему оппоненту и окружающим;

2.1.3. по любой другой причине, оговоренной Правилами.

2.2. Присуждение удара (укола), фактически не полученного, бывает:

2.2.1. В случае нарушения – *хансоку*, согласно Статье 5 Дисциплинарного кодекса (далее – ДК) пункт 5.3, лицу, допустившему нарушение, делается замечание.

2.2.2. В случае если спортсмен совершил два нарушения (*хансоку*), согласно Статье 5 ДК пункт 5.3, его оппоненту присуждается *иппон*.

\*Примечание: Количество *хансоку* суммируется на протяжении поединка (*сиай*). В случае добавленного времени – *энчо*, *хансоку*, заработанные в основное время, сохраняются. Однако в случае *энчо*, если оба спортсмена уже имеют по одному предупреждению, а второе *хансоку* получено обоими спортсменами одновременно (Таблица 2 Рис. 8), то такое *хансоку* считается скомпенсированным и не учитывается.

2.2.3. Для *хансоку*, согласно Статье 5 ДК пункт 5.3, когда оба спортсмена вышли за границы площадки (*сиай-дзё*), спортсмен, который первым вышел за границы, должен получить предупреждение.

2.2.4. Для *хансоку*, согласно Статье 5 ДК пункт 5.3, когда оппонент выполнил эффективный удар (*юко-датоцу*), сразу же после нарушения партнера по поединку санкции не налагаются.

2.3. Отстранение от участия в поединке производится:

2.3.1. В случае использования снаряжения, не одобренного Всемирной федерацией кендо (FIK), а также *синая*, не прошедшего контроль перед соревнованиями, Старший судья площадки должен отстранить спортсмена от участия в данном поединке, согласно правилу *фусэй йогу*.

2.3.2. В случае использования *синая*, прошедшего контроль, но не соответствующего данной категории соревнований, участнику поединка может быть предложено заменить его. В случае невозможности замены *синая*, спортсмен должен быть отстранен от соревнований.

### **Статья 3. Дисциплинарные санкции, накладываемые во время соревнований**

Дисциплинарные санкции, накладываемые во время соревнований, бывают следующих видов:

- отказ в допуске на участие в соревнованиях;
- отстранение от участия в данном виде соревнований;
- отстранение от участия в турнире;
- удаление с места соревнований или турнира.

3.1. Отказ в допуске на участие в соревнованиях.

3.1.1. Спортсмен должен быть не допущен до данного вида соревнований в случае, если заявка или предоставленные документы не соответствуют требованиям Положения данных соревнований.

\*Примечание: Однако это не влечет за собой обязательно временного или окончательного запрещения ему участвовать в других видах соревнований, если это нарушение не было умышленным и было устранено.

3.1.2. За подлог документов на организацию, которая подала подложные документы, может быть наложена дополнительная санкция решением Президента или Совета Федерации.

3.2. Отстранение от участия в данном виде соревнований.

3.2.1. Участник поединка, который совершает в ходе боя грубость или недопустимые действия по отношению к своему сопернику, а также *сиай-ша*, использующий стговор со своим соперником, может быть отстранен от участия в данном виде соревнований.

3.2.2. Спортсмен, отстраненный от участия в данном виде соревнований, не может более выступать в этом виде соревнований, даже если он уже завоевал право выступать в следующей ступени.

### 3.3. Отстранение от участия в турнире\*.

Спортсмен, отстраненный от участия в турнире, не допускается больше к участию ни в одном соревновании данного турнира.

\*Примечание: Турнир – это название совокупности соревнований, проводимых в одном месте в один временной период и по одному и тому же поводу.

### 3.4. Удаление с места соревнований или турнира.

Любой участник соревнований может быть удалён с места проведения конкретного спортивного мероприятия, что влечет за собой запрещение ему присутствовать в месте, где проходят соревнования или турнир, на время их проведения.

## **Статья 4. Санкции, накладываемые руководством Федерации**

Нижеперечисленные санкции относятся к сфере компетенции руководства Федерации и накладываются на спортсменов и тренеров, в случае грубых нарушений Дисциплинарного кодекса.

### 4.1. Порицание.

В случае когда нарушение не влечет более строгого дисциплинарного наказания, любому участнику соревнований может быть вынесено порицание.

### 4.2. Временное отстранение от участия в соревнованиях.

4.2.1. Временно отстраненному от соревнований спортсмену запрещено участвовать в каких-либо соревнованиях, проводимых на территории Российской Федерации в течение назначенного срока.

4.2.2. Любое другое временно отстраненное от соревнований лицо не может выполнять свои функции в течение срока и в месте, определенном этим наказанием.

### 4.3. Спортивная дисквалификация.

4.3.1. Спортивная дисквалификация спортсмена – отстранение спортсмена от участия в спортивных соревнованиях, которое осуществляется руководством Федерации за нарушение правил вида спорта «кендо», или Положений (Регламентов) спортивных соревнований, или антидопинговых правил\*.

\*Примечание: Данное положение опирается на Федеральный закон от 04.12.2007 № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».

4.3.2. Допускается лишение спортсмена (команды) или судьи за нарушение морально-этических норм поведения права выступать (судить) в спортивных соревнованиях на определённый срок. В отдельных случаях такая дисквалификация

влечёт за собой лишение спортсмена присвоенных ему спортивных званий. В особых случаях дисквалификация может быть и пожизненной.

## **Статья 5. Детализация санкций за нарушения Правил**

5.1. В случае если Старшему судье предстоит вынести наказание участнику поединка, совершившему одновременно несколько нарушений, в первую очередь, он присуждает санкцию за наиболее тяжкое нарушение.

5.2. Санкции являются общими на группу нарушений и действительны на один бой за исключением тех, которые указаны в п.2–3 статье 6 Главе V, что означает отстранение от участия в соревновании, временное отстранение на весь остаток турнира. Напротив, команда, спортсмен которой исключен из участия в турнире по санкции, указанной в п.2–3 статье 6 Главе V, не отстраняется от участия в последующих соревнованиях, но она не может включать в свой состав спортсмена, на которого наложены санкции.

\*Примечание: Некоторые нарушения могут повлечь аннулирование *иппона*, нанесенного виновным участником поединка. В ходе боя аннулируются только *иппоны*, нанесенные в связи с нарушением.

5.3. Существуют следующие группы санкций:

5.3.1. устное предупреждение, которое не влечет применения санкций, а является средством корректировки поведения во время поединка. Выносится Старшим судьей площадки;

5.3.2. предупреждение, объявляемое голосовой командой – «*Хансоку-иккай!*» (Таблица 2 Рис. 10), после остановки поединка, в ходе которой Старший судья площадки указывает жестом на виновного участника поединка. Таким образом, *сиай-ша* знает, что его следующее нарушение повлечет присуждение штрафного *иппона* его оппоненту;

5.3.3. штрафной *иппон*, объявляемый голосовой командой и жестом «*Иппон-ари!*» (Таблица 2 Рис. 11), которые следуют за командой – «*Хансоку-никай!*» (Таблица 2 Рис. 10), после остановки поединка. Этот *иппон* добавляется к счету его соперника и может повлечь за собой, если речь идет о последнем *иппоне*, поражение в бою;

5.3.4. отстранение от участия в соревновании, временное отстранение на весь остаток турнира, либо удаление с места проведения соревнований любого лица, нарушающего порядок.

5.4. Все предупреждения, штрафные *иппоны* должны быть обязательно отмечены в протоколах боев предварительного тура и тура прямого выбывания, а также командной встречи. Отстранение от участия в соревновании, временное

отстранение на весь остаток турнира либо удаление с места проведения соревнований должны быть отражены в отчете Главного судьи соревнований.

## **Статья 6. Компетенция вынесения санкций и группы нарушений**

Резюме нарушений и наказаний за них, указанные в различных частях Правил, приводятся в Таблице 6. Они подразделяются на 3 группы. Определение всех санкций находится в компетенции Старшего судьи, при этом официальное вмешательство Главной судейской коллегии возможно всегда.

### **6.1. Нарушения 1-й группы**

В 1-й группе первое нарушение, каким бы оно ни было, наказывается предупреждением. Если участник поединка совершает в том же бою такое же или другое нарушение этой группы, Старший судья присуждает штрафной *иппон*.

### **6.2. Нарушения 2-й группы**

Во 2-й группе каждое нарушение, каким бы оно ни было, наказывается предупреждением. Если участники поединков или присутствующие неспортсмены (тренеры, секунданты, технический персонал, сопровождающие, официальные лица, зрители) не реагируют на предупреждение и повторяют нарушение, то судьи, входящие в состав Главной судейской коллегии, применяют санкцию, предусматривающую отстранение от участия в поединке, от участия в соревновании, временное отстранение на весь остаток турнира, либо удаление с места проведения соревнований.

### **6.3. Нарушения 3-й группы**

В 3-й группе первое же нарушение наказывается отстранением от участия в соревновании или в турнире. Напротив, команда, спортсмен которой исключен из участия в турнире, не освобождается от участия в следующих соревнованиях, но она уже не может включать в свой состав спортсмена, совершившего нарушения 3-й группы. Все нарушения, относящиеся к спортсменам, должны быть отражены в отчете Главного судьи.

*Таблица 6. Нарушения и применяемые санкции*

<b>Нарушения первой группы</b>			
НАРУШЕНИЯ	СТАТЬИ	САНКЦИИ	
		1-е нарушение	2-е нарушение
Неоднократная остановка поединка по причине надетого	Дисциплинарный кодекс п.5.3.6 Статья 5 Глава IV	Предупреждение	Штрафной <i>иппон</i>

несоответствующим образом снаряжения			
Некорректное поведение во время поединка	Дисциплинарный кодекс п.4.1, 4.2 Статья 4 Глава IV	Предупреждение	Штрафной <i>иппон</i>
Использование подножки и подсечки	Дисциплинарный кодекс п.5.3.2 Статья 5 Глава IV	Предупреждение	Штрафной <i>иппон</i>
Умышленное выталкивание оппонента за пределы площадки	Дисциплинарный кодекс п.5.3.3 Статья 5 Глава IV	Предупреждение	Штрафной <i>иппон</i>
Выход за пределы площадки во время поединка	Дисциплинарный кодекс п.5.3.4 Статья 5 Глава IV	Предупреждение	Штрафной <i>иппон</i>
Выпущенный из рук во время поединка <i>синай</i>	Дисциплинарный кодекс п.5.3.5 Статья 5 Глава IV	Предупреждение	Штрафной <i>иппон</i>
Неоднократный запрос на приостановку поединка без обоснованной причины	Дисциплинарный кодекс п.5.3.6 Статья 5 Глава IV	Предупреждение	Штрафной <i>иппон</i>
Захват рукой или удерживание оппонента руками	Дисциплинарный кодекс пп.1 п.5.3.7 Статья 5 Глава IV	Предупреждение	Штрафной <i>иппон</i>
Захват <i>синая</i> оппонента или взятие в руку собственного <i>синая</i> за «клинок»	Дисциплинарный кодекс пп.2 п.5.3.7 Статья 5 Глава IV	Предупреждение	Штрафной <i>иппон</i>
Удержание <i>синая</i> оппонента между рукой и телом	Дисциплинарный кодекс пп.3 п.5.3.7 Статья 5 Глава IV	Предупреждение	Штрафной <i>иппон</i>
Намеренное помещение <i>синая</i> на плечо оппонента	Дисциплинарный кодекс пп.4 п.5.3.7 Статья 5 Глава IV	Предупреждение	Штрафной <i>иппон</i>
Нахождение на полу ничком при отсутствии действий со стороны оппонента после падения на пол	Дисциплинарный кодекс пп.5 п.5.3.7 Статья 5 Глава IV	Предупреждение	Штрафной <i>иппон</i>
Просьба об остановке боя под предлогом травмы,	Дисциплинарный кодекс пп.6 п.5.3.7 Статья 5	Предупреждение	Штрафной <i>иппон</i>

судороги, не установленной затем врачом	Глава IV		
Намеренная трата времени	Дисциплинарный кодекс пп.6 п.5.3.7 Статья 5 Глава IV	Предупреждение	Штрафной <i>иппон</i>
Нарушение техники клинча ( <i>цуба-дзериай</i> ) или нанесение ударов, не предусмотренных Правилами	Дисциплинарный кодекс пп.7 п.5.3.7 Статья 5 Глава IV	Предупреждение	Штрафной <i>иппон</i>
<b>Нарушения второй группы</b>			
НАРУШЕНИЯ	СТАТЬИ	САНКЦИИ	
		1-е нарушение	2-е нарушение
Уход с площадки без разрешения Старшего судьи	Дисциплинарный кодекс п. 3.1.1 Статья 3, п. 4.4 Статья 4 Глава IV, п.4.3 Статья 4 Глава I	Предупреждение	Удаление с присуждением сопернику 2 <i>иппонов</i>
Отказ выполнять указания Старшего судьи	Дисциплинарный кодекс п.3.1.1 Статья 3 Глава IV	Предупреждение	Удаление с присуждением сопернику 2 <i>иппонов</i>
Умышленные грубые, опасные действия	Дисциплинарный кодекс п.4.2 Статья 4 Глава IV	Предупреждение	Удаление с присуждением сопернику 2 <i>иппонов</i>
Использование невооруженной руки в обороне и атаке	Дисциплинарный кодекс пп.1,2,7 п.5.3.7 Статья 5 Глава IV	Предупреждение	Удаление с присуждением сопернику 2 <i>иппонов</i>
Неспортивное поведение	Дисциплинарный кодекс п.4.1–4.5 Статья 4 Глава IV	Предупреждение	Удаление с присуждением сопернику 2 <i>иппонов</i>
Разминка или тренировка без экипировки, соответствующей Правилам	Дисциплинарный кодекс п.3.3.2 Статья 3 Глава IV	Устное предупреждение	Удаление с места проведения разминки до устранения нарушения
Нарушение порядка любым лицом на арене*.	Дисциплинарный кодекс п.2.1–2.4 Статья 2 Глава	Устное предупреждение	Удаление с места проведения



*Примечание: В наиболее серьезных случаях Главный судья площадки или Главный судья соревнований имеет право удалить незамедлительно	IV		соревнований
<b>Нарушения третьей группы</b>			
НАРУШЕНИЯ	СТАТЬИ	САНКЦИИ	
		1-е нарушение	
Употребление наркотиков и других запрещённых препаратов	Дисциплинарный кодекс п.5.1 Статья 5 Глава IV	Удаление с места проведения соревнований	
Нарушение порядка и дисциплины участником поединка на площадке	Дисциплинарный кодекс п.2.1–2.4 Статья 2 Глава IV	Удаление с места проведения соревнований	
Нарушение порядка любым лицом на арене	Дисциплинарный кодекс п.2.1–2.4 Статья 2 Глава IV	Удаление с места проведения соревнований	
Способствование победе соперника, использование соглашения с ним	Санкции п.3.2.1 Статья 3 Глава V	Присуждается поражение, и участник индивидуальных соревнований (или команда) выбывает из соревнований.	
Использование снаряжения и <i>синаев</i> , не соответствующих Правилам	Дисциплинарный кодекс п.5.3.1 Статья 5 Глава IV	Спортсмен отстраняется от поединка	
Отсутствие маркировки контроля <i>синаев</i>	Дисциплинарный кодекс п.5.3.1 Статья 5 Глава IV	Спортсмен отстраняется от поединка	
Умышленная подделка маркировки контроля <i>синаев</i>	Дисциплинарный кодекс п.5.3.1 Статья 5 Глава IV	Присуждается поражение, и участник поединка выбывает из соревнований.	
Невыход на поле боя после первого вызова и далее, после двух последующих вызовов, сделанных с интервалом в одну минуту	Дисциплинарный кодекс п.3.3.1, 3.3.6 Статья 3 Глава IV	Присуждается поражение в поединке	
Отказ от продолжения	Дисциплинарный кодекс	Присуждается поражение, и	

соревнований	п.3.1.1, п.3.2 Статья 3 Глава IV	участник поединка выбывает из соревнований
Отказ участника поединка встречаться с другим, правильно заявленным участником (в личных и командных соревнованиях)	Дисциплинарный кодекс п.3.2 Статья 3 Глава IV	Присуждается поражение, и участник поединка выбывает из соревнований
Отказ одного или обоих участников поединка выполнить приветствие перед боем и после боя	Дисциплинарный кодекс п.4.5 Статья 4 Глава IV	Отстранение от поединка с присуждением сопернику 2 <i>иппонов</i> или отстранение от поединка обоих участников
Отсутствие корректной <i>нафуда</i>	Дисциплинарный кодекс п.5.3.1 Статья 5 Глава IV	Спортсмен отстраняется от поединка
Проявление грубости и неуважения спортсмена по отношению к судьям, зрителям, товарищам по команде или оппоненту	Дисциплинарный кодекс п.5.2 Статья 5 Глава IV	Удаление с места проведения соревнований

**ПРЕДВАРИТЕЛЬНАЯ ЗАЯВКА**

На участие \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_  
 Наименование соревнований сборная команда субъекта РФ

№ п/п	Фамилия, Имя, Отчество (полностью)	Дата рождения (полностью)	№ паспорта	Место жительства (место регистрации по паспорту)	Фамилия, Имя, Отчество тренера (полностью)	Виза врача

Руководитель органа исполнительной  
 власти субъекта Российской Федерации  
 в области физической культуры и спорта

Подпись

Ф.И.О.

М.П.

Представитель команды

Подпись

Ф.И.О.

М.П.

Врач

Допущено \_\_\_\_\_ чел.

Подпись

Ф.И.О.

М.П.

медицинской организации

«\_» \_\_\_\_\_ 20\_\_ г.

**З А Я В К А**

От команды \_\_\_\_\_

На участие в спортивных соревнованиях \_\_\_\_\_

Проводимых в \_\_\_\_\_ в период \_\_\_\_\_

№ п/п	Фамилия, Имя, Отчество	Дата рождения	Спортивный разряд, звание	Виза врача

Представитель команды \_\_\_\_\_

К соревнованиям допущено \_\_\_\_\_ человек

Врач \_\_\_\_\_

м.п.

дата

Руководитель органа исполнительной власти субъекта Российской Федерации в области физической культуры и спорта

\_\_\_\_\_ м.п.

Руководитель региональной спортивной федерации или регионального отделения Федерации

\_\_\_\_\_ м.п.

**Протоколы командных соревнований**

<b><i>Красная сторона</i></b>	<b><i>Иппоны</i></b>	<b><i>Хан-соку</i></b>	<b><i>Хан-соку</i></b>	<b><i>Иппоны</i></b>	<b><i>Белая сторона</i></b>
	<i>MDKT</i>			<i>MDKT</i>	

<i>Название команды</i>						<i>Название команды</i>
<i>Ф.И.О. спортсмена</i>						<i>Ф.И.О. спортсмена</i>
<i>Ф.И.О. спортсмена</i>						<i>Ф.И.О. спортсмена</i>
<i>Ф.И.О. спортсмена</i>						<i>Ф.И.О. спортсмена</i>
<i>Ф.И.О. спортсмена</i>						<i>Ф.И.О. спортсмена</i>
<i>Ф.И.О. спортсмена</i>						<i>Ф.И.О. спортсмена</i>
<i>Команда победитель</i>						




**Оценки судейского корпуса**

<b>№ п/п</b>	<b>Ф.И.О.</b>	<b>Квалификационная категория спортивного судьи</b>	<b>Номер удостоверения и/или № приказа о присвоении (подтверждении) квалификационной категории спортивного судьи</b>	<b>Должность спортивного судьи</b>	<b>Оценка</b>
1					
2					
3					
4					
5					